

POLSKA
FIRMA
RODZINNA

KATALOG 2025/2026



**NOWOŚĆ!****PEŁNY KURNIK - POWRÓT LISA**

gra planszowa

KOD: 5012

Powrót kultowej gry planszowej w nowej, strategicznej odsłonie! Przerzucaj kostki, zbieraj jajka, kurczaki i kury. Dbaj o swój kurnik i wprowadzaj do niego ulepszenia, bo nigdy nie wiesz, kiedy Lis powróci pod osłoną nocy. Planuj, kombinuj i jako pierwszy posadź wszystkie kury na grzędach. Więcej emocji, więcej decyzji i jeszcze więcej Lisa!

2-4
graczy7-107
latx: 245
y: 220
z: 45 mm

20 szt.



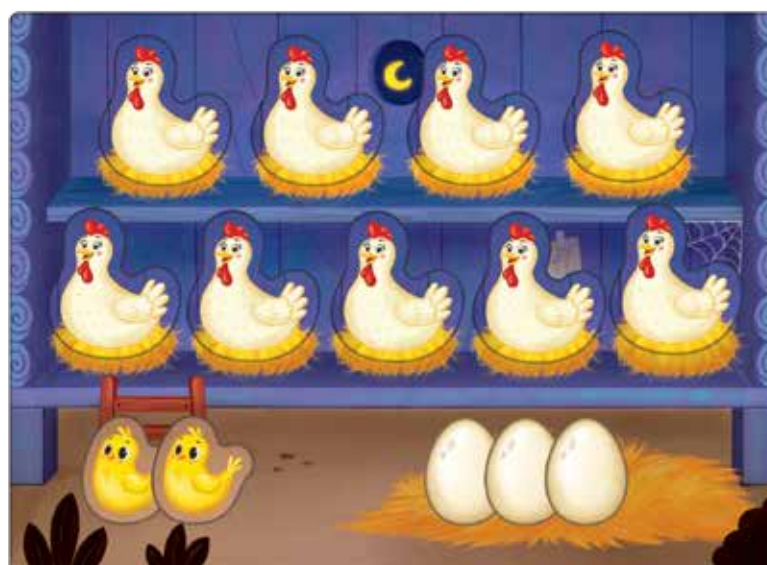
5 901738 565012

Zawartość pudełka:

- 4 dwustronne plansze
- 12 płytek Lisa
- 12 płytek Rolnika
- 36 żetonów kur
- 36 żetonów kurczaków
- 38 żetonów jajek
- 3 kostki
- zasady gry



Zapełnij kurnik i przechytz Lisa!



NA TROPIE MISIA

gra planszowa

KOD: 4756

Pomóż rodzicom odnaleźć małego Misia! Znajdź leśnych przyjaciół i zdobądź tropy, które naprowadzą cię na jego ślad. Leśne zwierzątka na pewno podpowiedzą ci, gdzie się ukrył, co robił i co miał na sobie Miś. Zadanie nie jest łatwe, bo nie wszystkie zwierzątka dobrze pamiętają, czy widziały Misia tego dnia. W poszukiwaniach przeszkadza Złotowłosa gaduła, która zabiera cenny czas. Musicie zdążyć, zanim zapadnie noc. Gra zawiera dwa warianty zabawy: kooperacyjny i rywalizacyjny. Uczy kojarzenia, zapamiętywania, porównywania, strategii.



Zawartość pudełka:

- plansza,
- 4 pionki i kostka,
- 36 kart,
- 14 żetonów,
- zasady gry.



LISTA ZAKUPÓW

gra planszowa

KOD: 4640

Zapraszamy do naszego sklepu! Gracze poruszają się po planszy z własną listą zakupów i taką samą zawartością portfela. Kto pierwszy kupi wszystko, co znajduje się na liście mieszcząc się w budżecie, ten wygra.

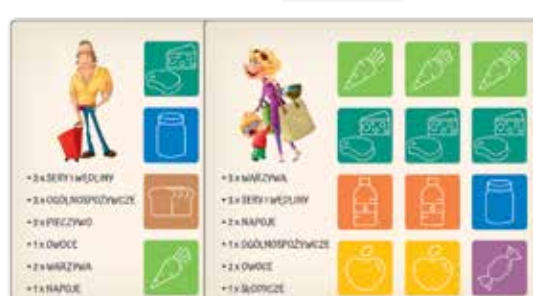
Lista zakupów to gra, która poprzez zabawę rozwija wiele umiejętności społecznych oraz uczy:

- liczenia do 100
- samodzielnego robienia zakupów
- strategicznego myślenia
- zdrowej rywalizacji
- planowania



Zawartość pudełka:

- plansza,
- 4 listy zakupów,
- 60 tafelków produktów,
- 18 kart przygód,
- 80 kart banknotów,
- 4 pionki i kostka,
- instrukcja.





CZY MY SIĘ ZNAMY?

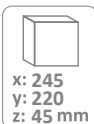
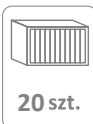
gra planszowa

NOWOŚĆ!

KOD: 4923

To emocjonująca rozrywka dla rodzin i przyjaciół, która gwarantuje Ci mnóstwo śmiechu i niespodzianek, a ponadto pomaga odkrywać siebie na nowo! Wybieraj spośród zaskakujących par haseł i zgaduj, co wybiorą inni gracze. Czasem ich wybory będą oczywiste, a czasem... Cię zaskoczą!


2-6
graczy

7-107
lat

x: 245
y: 220
z: 45 mm


20 szt.



Zawartość pudełka:

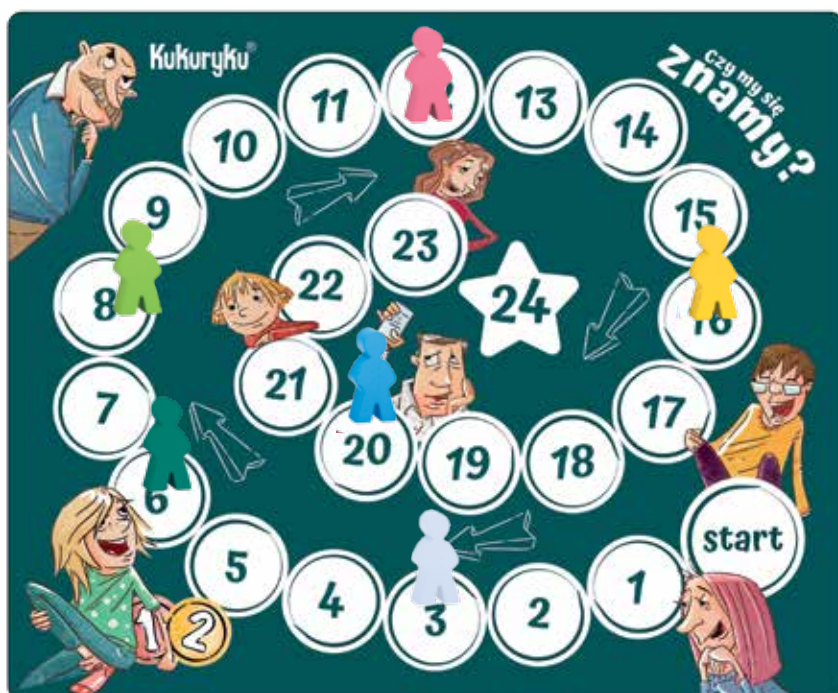
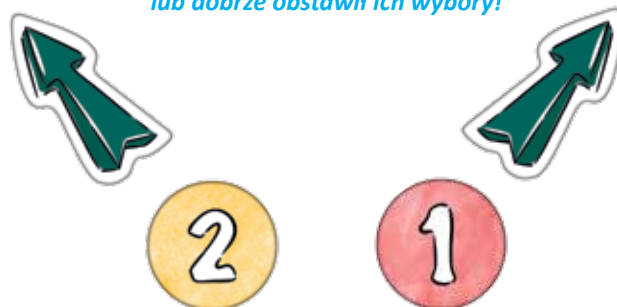
- 110 dwustronnych kart z hasłami
+ 2 karty do samodzielnego uzupełnienia
- 12 strzałek
- 18 żetonów z numerem 1
- 18 żetonów z numerem 2
- plansza do liczenia punktów
- 6 pionków



Jak grać w Czy my się znamy?

- *Zaprosz do zabawy do sześciu osób.*
- *Jedna osoba wybiera kartę i czyta parę haseł do wyboru.*
- *Wszyscy, wraz z Tobą muszą zdecydować się na jedną opcję i oznaczyć żetonem swój wybór.*
- *Każdy obstawia też, co wybrała osoba z jego prawej oraz lewej strony.*
- *Sprawdźcie swoje odpowiedzi na żetonach i przesuńcie pionki na planszy.*

*Wygrywa ten, kto najlepiej zna innych graczy
lub dobrze obstawił ich wybory!*



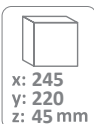
*Sprawdź, na ile znasz
innych graczy i czego jeszcze
o nich nie wiesz!*

KOPALNIA DIAMENTÓW

gra planszowa

KOD: 4589

Hej Ho! Jako ekipa krasnoludków wyruszacie na poszukiwania cennych diamentów do kopalni. Podczas wydobywania musicie uważać na konkurencję, przelatujące nietoperze, wybuchy oraz liczne kradzieże. Przechytrzenie przeciwników nie będzie wcale proste, ponieważ w kopalni panują ciemności! Drogocenne kamienie wysyłajcie na powierzchnię w wózkach, ale zróbcie to szybko, zanim królewna Śnieżka zawoła Was na kolację!



Zawartość pudełka:

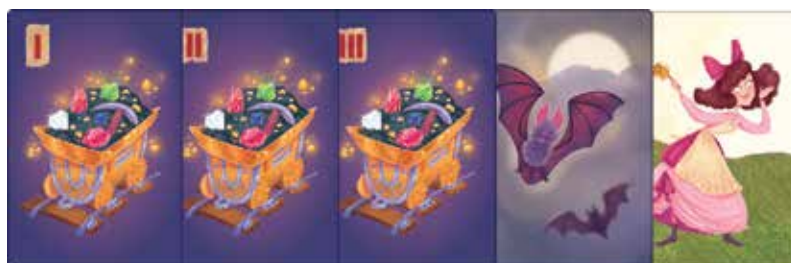
- 72 karty,
- plansza,
- instrukcja.



O co chodzi w grze?

- Każdy otrzymuje po pięć kart krasnoludków.
- Zapamiętaj swoje karty i zakryj je.
- Dobieraj, wymieniaj, obserwuj i podglądaj karty rywali.
- Zwycięży ta ekipa krasnoludków, która zdobędzie najwięcej diamentów.

współpraca


www.gryplanszowe24.pl


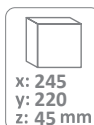


WYŚCIG PO NEKTAR

gra planszowa

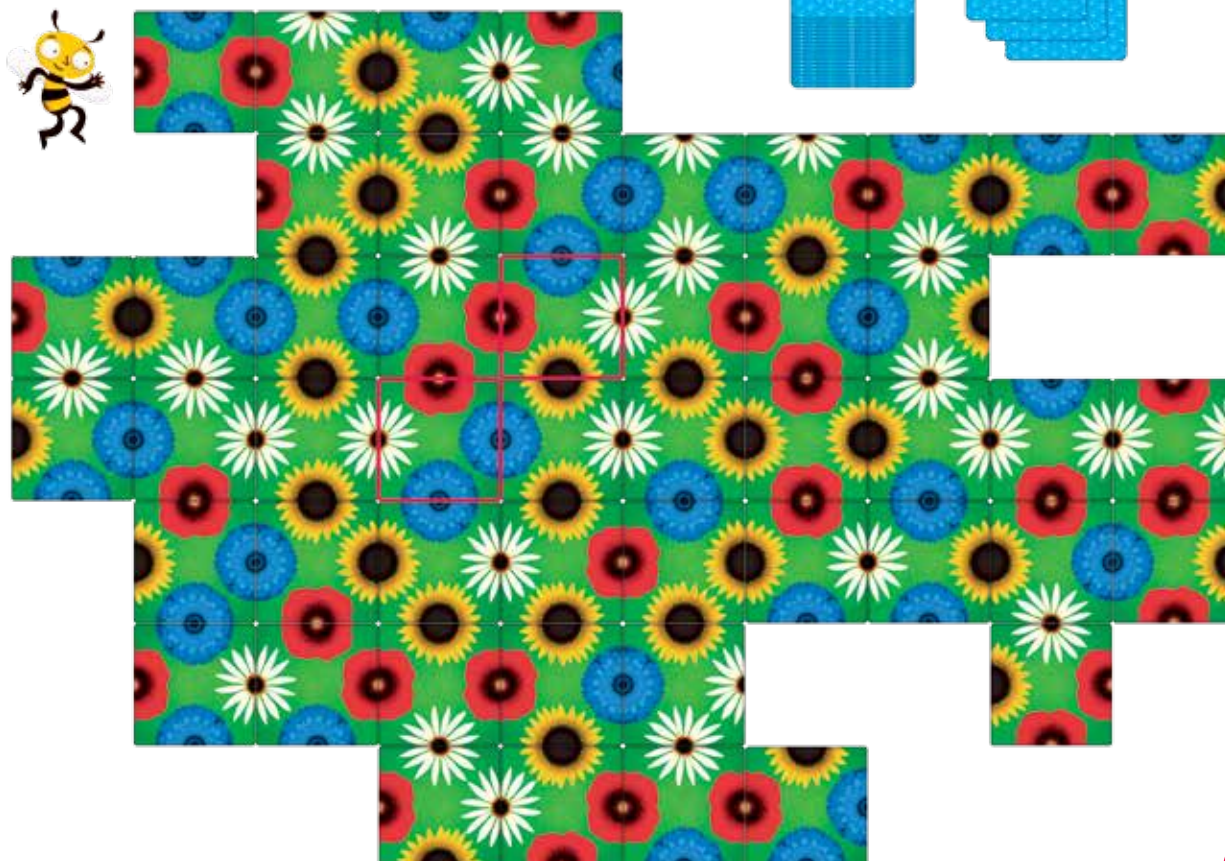
KOD: 4336

Która z pszczołek zbierze najwięcej nektaru na łące? W ulu czeka na nie wybredna królowa, która ma ochotę na miód wielkokwiatowy. **Wyścig po nektar** to prosta, rodzinna gra planszowa, podczas której gracze będą odkrywali kolejne fragmenty łąki w poszukiwaniu pyłku.



Zawartość pudełka:

- 48 tafelków,
- 112 kart,
- 4 pionki,
- planszę,
- instrukcję.



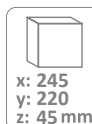


DZIUPLA

gra rodzinna

KOD: 3896

Dziupla to świetna gra rodzinna z prostymi zasadami! W gęstym lesie sympatyczne wiewiórki skaczą wesoło po drzewach i bawią się w najlepsze w jesiennych liściach. Zapomnieli, że zbliża się zima, a one nadal nie mają zapasów w swoich dziuplach. Pomóż sympatycznym wiewiórkom zgromadzić jak największą ilość zapasów!

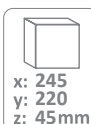


GWIAZDOZBIORY

gra rodzinna

KOD: 4183

Jesteś w odległej galaktyce, gdzie wcielasz się w kosmitę, który chce zdobyć nowe terytoria. Latając swym statkiem kosmicznym, starasz się podbić jak największą konstelację. **Gwiazdozbiory** to gra, która uczy tworzenia zbiorów, ćwiczy pamięć i koncentrację, rozwija logiczne myślenie.

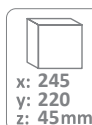


KOLEKCJONER

gra rodzinna

KOD: 4213

Kolekcjoner to gra strategiczna, w której będziecie kupować, sprzedawać i wymieniać znaczki. Gracze będą uzupełniać klasery znaczkami pochodzącymi z sześciu europejskich państw: Wielkiej Brytanii, Francji, Hiszpanii, Włoch, Holandii i Finlandii. Zwycięży filatelista, którego kolekcje osiągną najwyższą wartość na rynku!

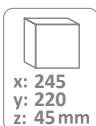
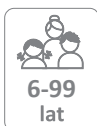


ŁAP ZŁODZIEJA

gra rodzinna

KOD: 3650

Przenosimy się na Dzikie Zachód! Palące słońce, tupot końskich kopyt i wszechobecny piasek to nasza nowa sceneria. A wśród niej... gorączka złota i nieustraszeni poszukiwawcze! Mianujemy cię szeryfem miasteczka, a twoim zadaniem jest odnalezienie złoczyńców, którzy nielegalnie wywieźli złoto! W tym zadaniu przyda ci się spryt, logiczne myślenie i umiejętność prawdziwego detektywa.

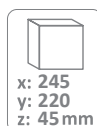
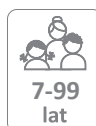


DETEKTYW LUPKA WIELKI PRZEKRĘT

gra logiczna

KOD: 3926

Detektyw Lupka znów na tropie! Tym razem musimy pomóc Detektywowi w wielkiej aferze przemytniczej, w której łupem padły kosztowności i dzieła sztuki! Wykaż się sprytem prawdziwego detektywa. Gra rozwija umiejętność dedukcji i logicznego myślenia. Dwie opcje gry oraz zmienna mechanika, pozwala na nowo cieszyć się kolejną rozgrywką.

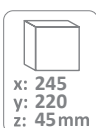
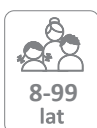


DETEKTYW LUPKA PORTRET PAMIĘCIOWY

gra logiczna

KOD: 3919

Za pomocą portretów pamięciowych z podobiznami podejrzanych, należy przyporządkować jak najwięcej cech z posiadanych rysopisów do sprawcy kradzieży. Zwycięży ten śledczy, któremu uda się przyporządkować jak najwięcej cech do złoczyńcy. Spryt i logiczne myślenie będą kluczowymi zdolnościami.





EMOCJE

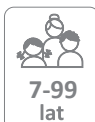
gra planszowa

KOD: 3667

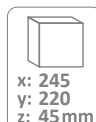
Porozmawiajmy sobie o emocjach. Tak na wesoło, ale też na poważnie. Złość, radość, niepokój, gniew, smutek, miłość... To one nami rządzą. Czasami potrafimy je ujarzmić, a czasami dajemy się im ponieść. Ważne, abyśmy je poznali i umieli o nich rozmawiać. Gra **Emocje** to świetna pomoc w poznaniu siebie i swojego otoczenia. Trochę zabawy i trochę... psychologii dla każdego, dla dziecka i dorosłego.



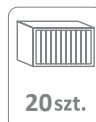
2-4
graczy



7-99
lat



x: 245
y: 220
z: 45 mm



20 szt.



51901738156367

CUKIERNIA

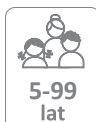
gra planszowa

KOD: 3902

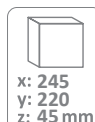
Najśodsza gra rodzinna! Zapraszamy cię do naszej cukierni, gdzie zmierzysz się z szybką realizacją zamówień różnych deserów. Aby słodkości szybko opuściły blat kuchenny, należy wykazać się sprytem, logicznym myśleniem i mieć odrobinę szczęścia. Rywale będą chcieli cię ubiec i skompletować wszystkie składniki do swoich deserów przed tobą. Kto zrealizuje wszystkie zamówienia na czas?



2-4
graczy



5-99
lat



x: 245
y: 220
z: 45 mm



20 szt.



519017381563902



GRZYBOBRANIE

gra planszowa

KOD: 3346

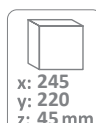
Kiedy rozpoczyna się sezon na grzyby, wszyscy ochoczo pędzą do lasu na wielkie poszukiwania. Tak cieszy każdy grzybek, który ląduje w koszyku zbieracza. Aby powrócić do tych miłych chwil i znów zaznać rywalizacji przy zbieraniu grzybków, zachęcamy do gry **Grzybobranie**. Grę doskonale znamy wszyscy, a obecnie bawi kolejne pokolenia w nowym wydaniu.



2-4
graczy



3-12
lat



x: 245
y: 220
z: 45 mm



20 szt.



519017381563346



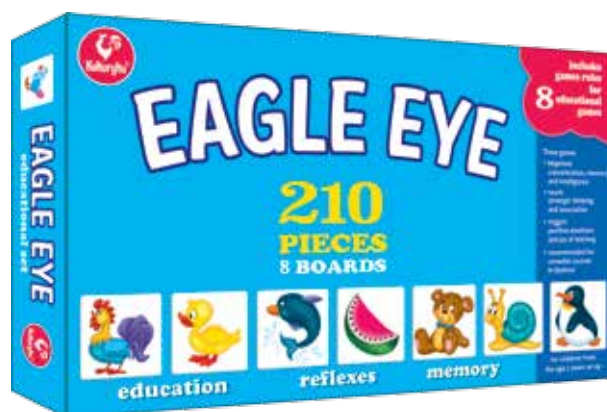
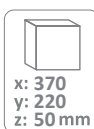
EAGLE EYE

zestaw edukacyjny

KOD: 0802

Uniwersalny zestaw edukacyjny do nauki języka angielskiego. Aż 210 kartoników z angielskimi słówkami i 4 dwustronne plansze. Choć w instrukcji zamieszczamy 8 propozycji gier, zestaw można wykorzystać na wiele sposobów.

(EN) The included game rulebook features 8 games, but this set can be used in many different ways. Eagle Eye is highly recommended for families, kindergartens and early school years. The principle of the main game is to find the object from a card on the board and to be the fastest to do so. On the other side of the cards you can find the names of the objects.



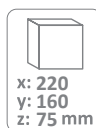
CHEST EAGLE EYE

zestaw edukacyjny

KOD: 0826

Mini wersja zestawu Eagle eye, zamknięta w eleganckim kuferku. W środku znajduje się 96 kartoników, 4 dwustronne plansze oraz instrukcja z 8 propozycjami zabaw. Gra zapewni świetną i emocjonującą zabawę dla całej rodziny!

(EN) The set consists of 96 double-sided cards and 4 double-sided boards. The task is to find image from the cards on the boards. Instructions for 8 games are included, but this set can be used in many other ways. Eagle Eye is a game recommended by teachers and speech therapists.

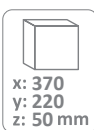


BIZNES EUROPA

gra planszowa

KOD: 3179

Biznes Europa to klasyczna gra planszowa, która przybliża zasady rządzące światem biznesu. Gracze kupują i sprzedają nieruchomości, budują domy i hotele. Zgromadź jak największy majątek!



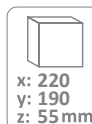


KIM JESTEM?

gra rodzinna

KOD: 1960

Zadaniem każdego z graczy jest odgadnięcie KIM SIĘ JEST, na podstawie zadawanych pytań i odpowiedzi reszty graczy. Podczas zabawy można udzielać jedynie odpowiedzi TAK lub NIE. Wygrywa ta osoba, która pierwsza odgadnie co przedstawia jej karta. Świetna zabawa w mniejszym, lub większym gronie!

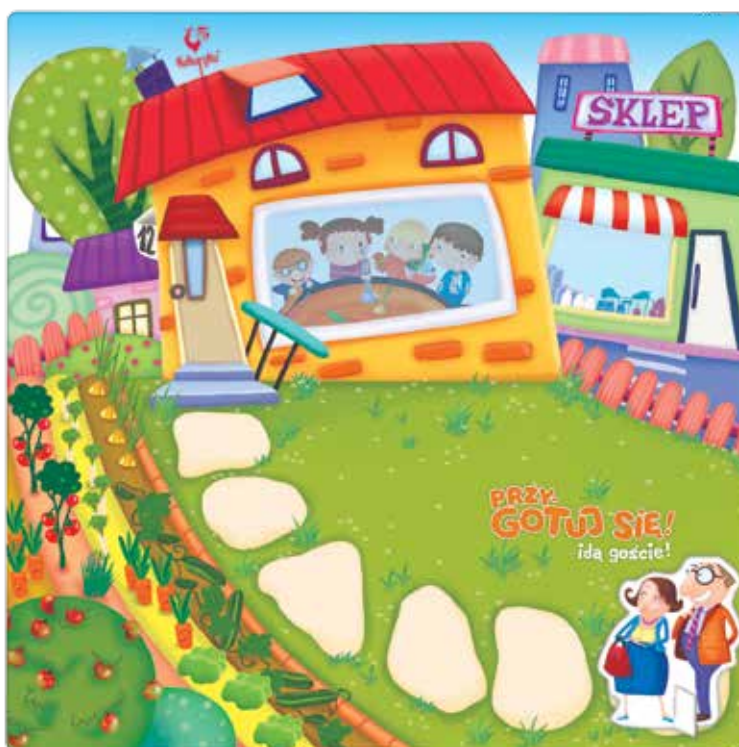
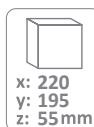


PRZYGOTUJ SIĘ!

gra kooperacyjna

KOD: 3148

Przygotujcie przyjęcie dla gości, zanim zapukają do drzwi! Waszym zadaniem jest przyrządzenie pysznego posiłku. Aby to zrobić, musicie zebrać lub kupić wszystkie potrzebne składniki. Osiągnięcie sukcesu zagwarantuje Wam tylko ścisła współpraca!

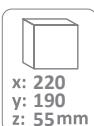


TAJEMNICA ZAMKU

gra planszowa

KOD: 0789

Przygodowa gra rodzinna, podczas której śmiałkowie odkrywają kolejne komnaty zamku w poszukiwaniu Księżniczki. Podczas wyprawy gracze mogą spotkać duchy, skrzaty i innych tajemniczych mieszkańców zamczyska... Zwycięzcą zostaje osoba, która jako pierwsza pokona wszystkie smoki i uwolni Księżniczkę.

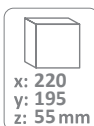


SKRZATY

gra rodzinna

KOD: 2660

Poznaj wesołą grę zręcznościową dla całej rodziny! **Skrzaty** to aż 3 propozycje gier, które przysporzą mnóstwa zabawy. Wykaż się sprytem, spostrzegawczością i refleksem, i znajdź jak najwięcej skrzatów z określonymi elementami. W pudełku znajdziesz 48 kolorowych skrzatów, karty z zadaniami, karty ze wzorami oraz instrukcję. Rozłóż je, przygotuj się do gry, wytęż wzrok.... i do dzieła!

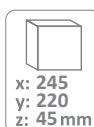


WIESZ, CO JESZ?

gra planszowa

KOD: 3322

Wiesz, co jesz? to doskonała recepta na zdrowie, a przy tym emocjonująca i wesoła zabawa dla dzieci i dorosłych. Podczas rozgrywki należy skompletować pięć kart z posiłkami. Wygra ten z graczy, którego dania okażą się najbardziej wartościowe.





CZACHA DYMI

gra planszowa

KOD: 2134

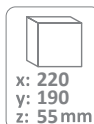
Czacha Dymi to nie tylko gra planszowa, ale też kopalnia ciekawych, zaskakujących i zabawnych informacji. Poza wiedzą, w grze przyda się odrobina szczęścia, taktyki i intuicji. Po drodze czekają na Ciebie roszady, przestoje i podchwytliwe pytania, od których CZACHA DYMI!



2-4
graczy



8-99
lat



x: 220
y: 190
z: 55 mm



20 szt.



519017381562134

LEKARZE

gra edukacyjna

KOD: 3315

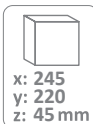
Lekarze to gra edukacyjna, która zapewni rozrywkę i pożyteczną wiedzę z zakresu biologii i ludzkiego ciała tym młodszy, jak i starszym graczom! W pudełku znajdziesz karty z pytaniami o różnym poziomie trudności, karty lekarzy różnych specjalizacji oraz karty pacjentów.



2-4
graczy



7+
lat



x: 245
y: 220
z: 45 mm



20 szt.



5190173815633151



TANGRAM

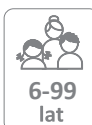
gra logiczna

KOD: 1977

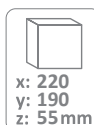
Tangram to klasyczna chińska tamigłówka, która została wymyślona przez tybetańskich mnichów około 3000 lat temu. Tangram składa się z siedmiu części zwanymi tanami. Gra polega na układaniu figur, przedstawionych na kartach, według określonych reguł.



1-4
graczy



6-99
lat



x: 220
y: 190
z: 55 mm



20 szt.



519017381561977





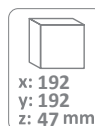
SKARBIEC

gra planszowa

NOWOŚĆ!

KOD: 4893

Witajcie, odkrywcy! Czekają na Was niesamowita przygoda wśród dzikiej przyrody. Wyruszyć do serca dżungli, gdzie staniecie na przeszkodzie wiele niebezpieczeństw: pająki, węże, pantery, ruchome piaski oraz inni poszukiwacze. Szukajcie wśród labiryntu ścieżek pomocnych przedmiotów oraz amuletów, bo tylko dzięki nim ktoś z Was zostanie wpuszczony do ukrytego w głębi buszu Skarbca.



Zawartość pudełka:

- 48 płytek
- 12 amuletów w trzech kolorach
- 12 żetonów: maczety, manierki, liny
- 4 pionki poszukiwaczy
- kostka do gry
- 4 karty gracza
- zasady gry



*Dzięki płytkom,
z których buduje się
planszę, każda
rozgrywka jest inna!*



PRZEPLATANKI PRZYRODA

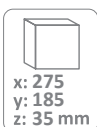
zestaw kreatywny

KOD: 0369

Zestaw do kreatywnej zabawy doskonalać sprawność manualną najmłodszych. Dzieci mogą swobodnie łączyć ze sobą poszczególne elementy zestawu bądź ubarwiać pojedyncze przez przewlekanie i przeplatanie kolorowych sznurówek.



3+
lat



x: 275
y: 185
z: 35 mm



20 szt.



PRZEPLATANKI POJAZDY

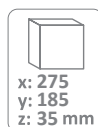
zestaw kreatywny

KOD: 2691

Przeplatanki to zestaw do kreatywnej zabawy, który wspomoże twoje dziecko w nauce zręczności i sprawności manualnej. Dzięki różnym, kolorowym elementom w wielu kształtach, dziecko może swobodnie wymieniać ze sobą elementy i łączyć je ze sobą kolorowymi sznurówkami, przeplatając i przewlekając je.



3+
lat



x: 275
y: 185
z: 35 mm



20 szt.



UBIERANKA

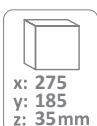
zestaw kreatywny

KOD: 3810

Twoje dziecko uwielbia się przebierać? Ubieranka to świetny zestaw do kreatywnej zabawy, którego głównym zadaniem jest ćwiczenie zręczności i zdolności manualnych dziecka. Twórz najróżniejsze kreacje za pomocą kolorowych sznurówek!



3+
lat



x: 275
y: 185
z: 35 mm



20 szt.



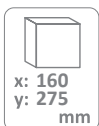
SZNUROWANKA

zestaw kreatywny

KOD: 2141



3+
lat



x: 160
y: 275 mm



50 szt.



RYSUJ I ZMAZUJ z PSZCZÓŁKĄ

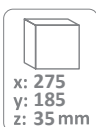
tablice suchościernalne

KOD: 1984

Rysuj i zmazuj to zestaw tablic suchościernalnych z mazakiem które przygotowują dzieci do nauki pisania, pomagają w koncentracji oraz uczą precyzji.



3-7
lat



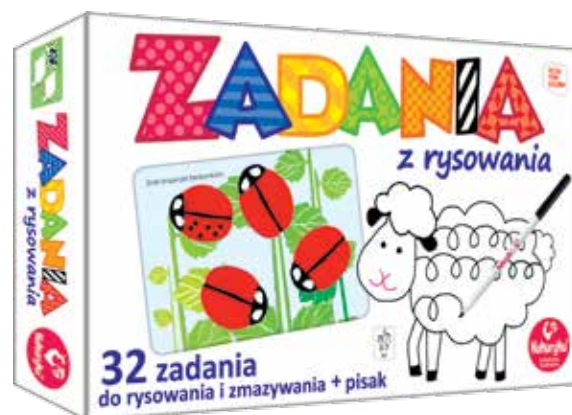
x: 275
y: 185
z: 35 mm



20 szt.



519017381561984



ZADANIA Z RYSOWANIA

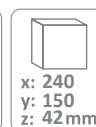
tablice suchościernalne

KOD: 3933

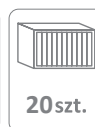
Zadania z rysowania to zestaw tablic suchościernalnych z mazakiem. Zestaw pozwala rozwinąć motorykę małą, uczy logicznego myślenia i zachęca do twórczej zabawy.



3-7
lat



x: 240
y: 150
z: 42 mm



20 szt.



519017381563933



GŁÓWKA PRACUJE

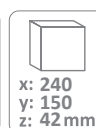
tablice suchościernalne

KOD: 3964

Główka pracuje to zestaw różnorodnych łamigłówek dla dzieci. Duże, kolorowe karty z zadaniami zachęcają do trenowania umysłu i rozwijania zdolności logicznego myślenia. Zestaw znakomicie sprawdzi się podczas długich podróży. Pisak suchościernalny ułatwi szukanie właściwego rozwiązania!



7+
lat



x: 240
y: 150
z: 42 mm



20 szt.



519017381563964

GNOMY

gra rodzinna

KOD: 4626

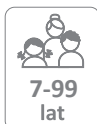
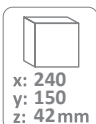
(PL) Gnomy - Jako ekipa gnomów wyruszacie na poszukiwania cennych diamentów do kopalni. Musicie uważać na panujące ciemności, konkurencyjne szajki, przelatujące nietoperze, wybuchy oraz liczne kradzieże. Zawartość gry: • 72 płytki • plansza • instrukcja.

(CZ) Gnómové - Jako parta gnómů se vydáte do dolu hledat vzácné diamanty. Musíte si dát pozor na panující tmu, konkurenční gangy, létající netopýry, výbuchy a četné krádeže. Obsah hry: • 72 dlaždic • hrací deska • návod.

(SK) Gnómovia - Ako skupina gnómov sa vydáte do bane hľadať vzácne diamanty. Musíte si dávať pozor na tmu, konkurenčné gangy, lietajúce netopiere, výbuchy a početné krádeže. Hra obsahuje: • 72 dlaždičiek • hracie pole • návod.

(RO) Gnomi - Faci parte din echipa gnomilor. Plecați în mină, în căutarea diamantelor prețioase. Trebuie să aveți grijă la întineric, bandele concurente, liliecii zburători, explozii și la numeroase furturi. Conținut joc: • 72 piese • planșă • instrucțiuni.

(HU) Gnómok - Gnómok csapataként értékes gyémántok felkut tásáért indultok a bányába. Vigyáznotok kell a félelmetes sötétségben, a rivális bandákra, a repkedő denevérekre, a robbanásokra és a rengeteg lopásra. A játék tartalma: • 72 lapka • játéktábla • útmutató.

2-4
graczy7-99
latx: 240
y: 150
z: 42mm

20szt.



519017381564626



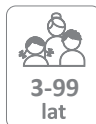
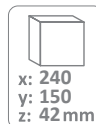
MONKEY TWIST

gra ruchowa

KOD: 4701

Monkey twist to imprezowa gra ruchowa w naśladowanie, w której liczy się zwinność, spostrzegawczość i szybkość. Zabawa polega na odwzorowaniu pozy małpki z wylosowanych dwóch kart. Komu się to uda, utrzyma równowagę i nie pomyli się – ten dostanie banana!

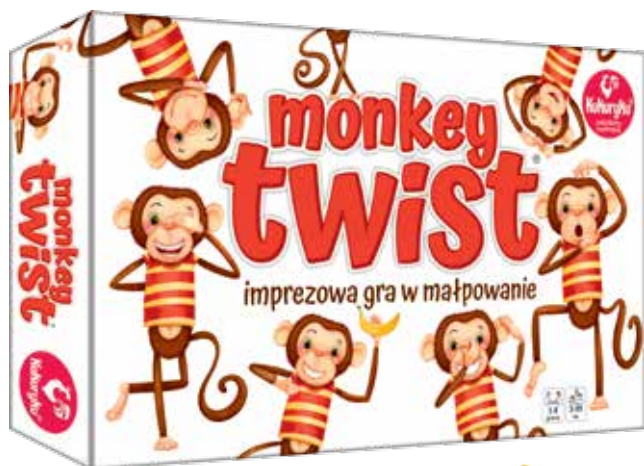
Gra posiada kilka wariantów, które sprawdzą się zarówno podczas samodzielnej zabawy, jak i w dużej grupie.

1-8
graczy3-99
latx: 240
y: 150
z: 42mm

20szt.



519017381564701



Zawartość pudełka:

- 36 kart,
- 48 żetonów w kształcie bananów,
- instrukcja z opisem 5 zabaw.



324

małpie pozy!

- uczy rozróżniania prawej i lewej strony
- doskonali zmysł równowagi
- ćwiczy koordynację ruchową
- rozwija orientację przestrzenną



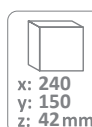
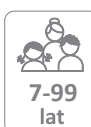


ZŁOTA ZAŁOGA

gra rodzinna

KOD: 4725

Dołącz do nieustraszonych piratów i wyrusz na poszukiwanie skarbów. Rzucaj kostkami, aby zwerbować ludzi do swojej załogi. Wykorzystaj ich umiejętności, aby pokonać przeciwników oraz zdobyć złoto. Przejmij kontrolę nad statkami i zdobądź tajemnicze skrzynie. Pamiętaj, że tylko najbardziej sprytni i odważni odniosą sukces! ZŁOTA ZAŁOGA to gra, która pozwoli dzieciom rozwinąć swoje umiejętności strategiczne, logiczne myślenie oraz zdolności matematyczne, jednocześnie zapewniając wiele emocjonujących i pełnych przygód chwil.



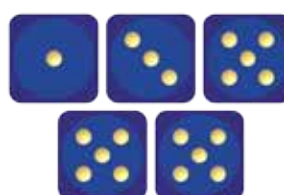
Zawartość pudełka:

- 56 kart,
- 36 tafelków,
- planszетка,
- 5 kości,
- zasady gry.



Jak grać?

Rzucaj kośćmi
i sprawdź,
którego pirata
możesz zwerbować!

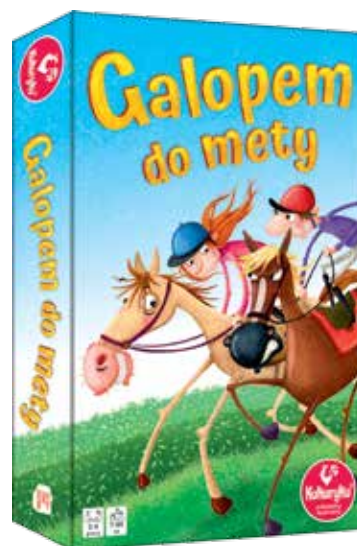
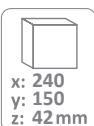
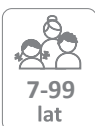


GALOPEM DO METY

gra karciana

KOD: 4343

Galopem do mety to dynamiczna gra w wyścigi konne, gdzie nie brakuje emocji i zaciętej rywalizacji. Zadaniem graczy jest prawidłowe obstawienie zwycięzców. Każdy z graczy stara się przewidzieć wynik i wyprowadzić na prowadzenie trzy wybrane konie. Każdy zawodnik działa na swoją korzyść, więc konie często zmieniają swoją kolejność. Ten, komu uda się zdobyć jak najwięcej punktów po trzech rundach, wygrywa.



Zawartość pudełka:

- 28 kart,
- 51 żetonów,
- 5 pionków,
- 5 podstawek,
- zasady gry.

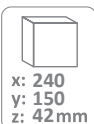


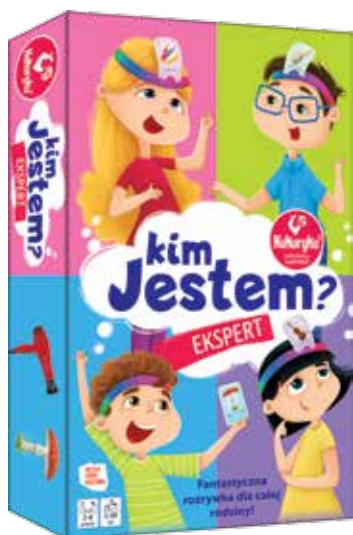
TAXI

gra rodzinna

KOD: 4190

Wciel się w taksówkarza i dotrzyj w jak najkrótszym czasie pod wyznaczone adresy! Pierwszy etap gry będzie polegał na dokładnym zaplanowaniu trasy. Drugi etap to realizacja zlecenia i dotarcie swoją taksówką do trzech miejsc, które chcą odwiedzić wasi klienci. Kto okaże się najlepszym strategiem?



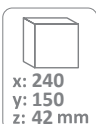


KIM JESTEM? EKSPERT

gra rodzinna

KOD: 4206

Kim jestem? EKSPERT to mniejsza wersja znanej i lubianej gry z trudniejszymi hasłami. Gra uczy logicznego myślenia, precyzyjnego formułowania myśli i analizowania zdobytych informacji. Dodatkowo, możesz sam wymyślić hasło i zapisać je na pustej karcie!

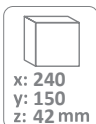
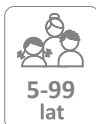


KIM JESTEM? ZAWODY I SPORT

gra rodzinna

KOD: 4572

Kim jestem? ZAWODY I SPORT to nowa odsłona znanej i lubianej gry. Gra uczy logicznego myślenia, precyzyjnego formułowania myśli i analizowania zdobytych informacji. Dodatkowo, możesz sam wymyślić hasło i zapisać je na pustej karcie!

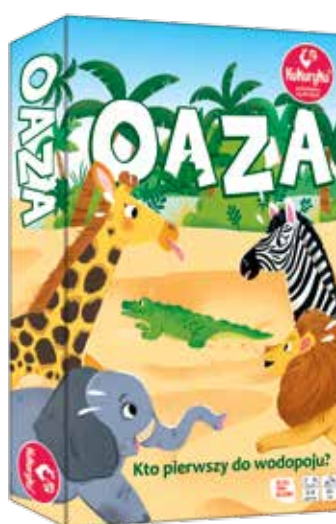
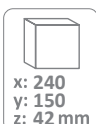
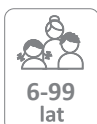


SPRYTNE MYSZKI

gra rodzinna

KOD: 4558

Sprytnie myszy postanowiły zabrać się po ser. Nie jest to jednak proste! Za rogiem czają się koty oraz liczne pułapki. Wykaż się sprytem, logicznym myśleniem, aby zdobyć przysmaki i przeszkodzić pozostałym graczom! Wygrasz, jeżeli twoje myszy zbiorą najwięcej sera i nie dadzą się złapać.

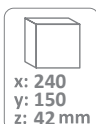


OAZA

gra karciana

KOD: 4381

Wszystkie zwierzęta chcą dostać się do wodopoju. Które dotrze tam jako pierwsze? Podczas gry będziecie zmieniali kolejność zwierząt w wyścigu do OAZY oraz będziecie starali się wytypować te z nich, które dotrą tam najszybciej.





PUDEŁKO CIASTEK

gra rodzinna

NOWOŚĆ!

KOD: 4824

Pudełko Ciastek to prosta i pełna emocji gra, która rozkręci każde rodzinne spotkanie. Rzuć kostką i szukaj odpowiedniego koloru lukru. Zbierz pierniczka albo ryzykuj i odkrywaj dalej! Będziesz miał szczęście, gdy na kostce pojawi się świąteczny lizak lub kokardka.



Zawartość pudełka:

- 48 ciastek
- kostka
- zasady gry



DOMINO OBRAZKOWE I KLASYCZNE

gra

KOD: 4138

Domino obrazkowe to ciekawa i pełna emocji zabawa dla dzieci w wieku od 3 lat. Domino to gra logiczna, która zachęca twojego malucha do myślenia, porównywania i kojarzenia. Proste zasady gry zapewniają dzieciom dobrą zabawę. Gra zawiera 28 dwustronnych tafelków.

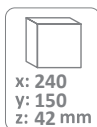


KRASNALE

gra rodzinna

KOD: 3292

Krasnale to zestaw wesołych gier dla całej rodziny. Trzech braci zachęca do zabawy i nauki. Gry uczą rozróżniania wzorów, kolorów, kształtów, ich analizowania i porównywania, ćwiczą spostrzegawczość i refleks. W instrukcji znajduje się propozycja trzech gier, wystarczy jednak trochę fantazji, aby wymyślić własne zasady z udziałem krasnali.





PEŁNY KURNIK

gra rodzinna

KOD: 3117

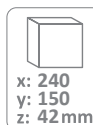
Gra Pełny kurnik zapewni fantastyczną zabawę dla całej rodziny. Gracze zbierają jaja, hodują kurczaki i kury oraz starają się bronić je przed ptasią grypą i przebiegłym lisem. Ten z hodowców, który jako pierwszy ułoży na grzędach w swoim kurniku dziewięć dorosłych kur, zwycięża!



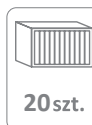
2-4
graczy



6-99
lat



x: 240
y: 150
z: 42mm



20 szt.



519017381563117



ZAKRĘCONE ROBALE

gra rodzinna

KOD: 3834

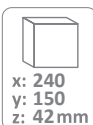
Celem gry jest ułożenie jak najwięcej długich gąsienic. Czyj robal będzie najdłuższy? Zadanie nie jest łatwe, bo robaczki trzeba stworzyć z poplątanych elementów. Wygrywa osoba, która zdobędzie najwięcej punktów za swoje okazy. Pamiętaj! Każdy robal musi mieć głowę i ogon.



2-4
graczy



5-99
lat



x: 240
y: 150
z: 42mm



20 szt.



5190173815638341





ŚWIAT ZWIERZĄT

gra karciana

KOD: 4244

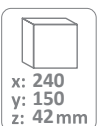
Zapraszamy w podróż przez wszystkie kontynenty, podczas której poznacie wiele niesamowitych gatunków zwierząt. Gra- cze podczas zabawy będą zbierać informacje i ciekawostki, które zamieszczone są na kartach. Waszym zadaniem będzie odgad- nięcie, jakie zwierzęta znajdują się na kartach przeciwnika oraz odnalezienie ich na mapie świata.



2
graczy



4-12
lat



x: 240
y: 150
z: 42 mm



20 szt.



5 901738 564244



DETEKTYWI ŚLEDZTWO W TOKU

karciana gra logiczna

KOD: 4374

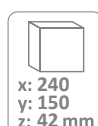
Zostań detektywem i odnajdź złodzieja, który wykradł w nocy cenne eksponaty z muzeum. Musisz wykazać się logicznym my- śleniem, aby rozwiązać zagadkę w jak najkrótszym czasie. Pod- czas śledztwa będziesz porównywał portrety pamięciowe podej- rzanych i pytał świadków o ich charakterystyczne cechy wyglądu.



2
graczy



6+
lat



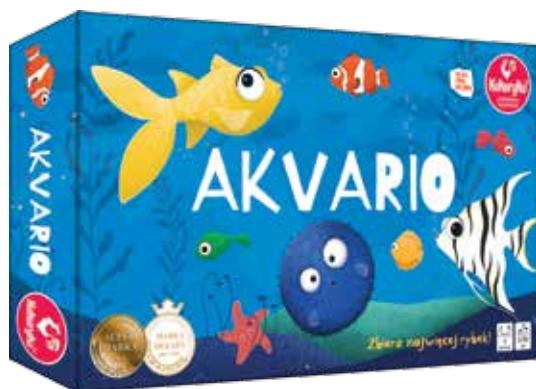
x: 240
y: 150
z: 42 mm



20 szt.



5 901738 564374



AKVARIO

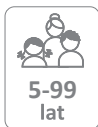
gra rodzinna

KOD: 4565

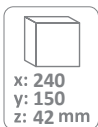
Stwórz akwarium z największą liczbą takich samych rybek! W Akwario liczy się spryt, strategia oraz umiejętność przewidy- wania ruchów przeciwnika. To idealna, szybka i wciągająca gra dla dwóch osób, o bardzo prostych zasadach. Pokochacie ją!



2
graczy



5-99
lat



x: 240
y: 150
z: 42 mm



20 szt.



5 901738 564565



Układaj...
...albo rybki,
albo akwarium!





KALAMBURY JUNIOR

gra rodzinna

KOD: 4787

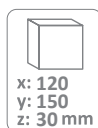
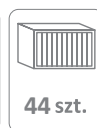
Kalambury dla dzieci to gra, która rozwija wyobraźnię i umiejętności komunikacyjne, jednocześnie zapewniając mnóstwo frajdy! Zbierz przyjaciół lub rodzinę i przygotujcie się na pełną śmiechu i radości zabawę. Zakręć kołem losującym i przedstaw hasło w najbardziej kreatywny sposób.

Na 56 kartach znajdziecie hasła z pięciu kategorii:

1. PRZEDMIOT
2. ZWIERZĘ
3. JEDZENIE
4. ZAWÓD
5. CZYNNOŚĆ

Zawartość pudełka:

- 56 kart,
- klepsydra,
- koło losujące,
- zasady gier.

2-10
graczy4+
latx: 120
y: 150
z: 30 mm

44 szt.



5 901738 564787



KALAMBURY

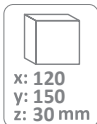
gra rodzinna

KOD: 4770

Przygotujcie się na ekscytującą zabawę, podczas której wasza pomysłowość będzie wystawiona na próbę. Klepsydra nieubłaganie będzie mierzyć czas, a koło losujące może przynieść nieoczekiwane wyzwania w postaci trudnych haseł.

Na 56 kartach znajdziecie hasła z pięciu kategorii:

1. RZECZ
2. POWIĘDZENIE
3. FILM LUB KSIĄŻKA
4. PRZYSŁOWIE
5. CZYNNOŚĆ

2-10
graczy9+
latx: 120
y: 150
z: 30 mm

44 szt.



5 901738 564770



Zawartość pudełka:

- 56 kart,
- klepsydra,
- koło losujące,
- zasady gier.





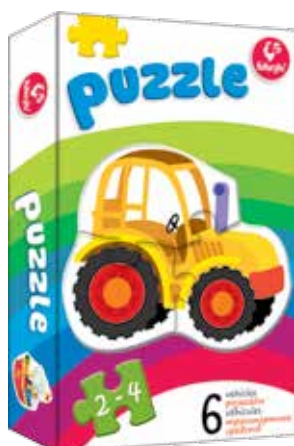
Różne kształty i specjalnie skonstruowane puzzle, pozwolą dziecku na kontrolę błędu i odpowiednie dopasowanie elementów. Seria została stworzona z myślą o dzieciach, które dopiero uczą się dobierania wzajemnie pasujących elementów. Są to najprostsze do ułożenia puzzle stworzone z grubego, wytrzymałego kartonu wygodnie leżącego w dłoni najmniejszych.

Duże elementy!!!

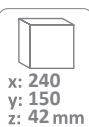
PUZZLE POJAZDY

pierwsze puzzle

KOD: 0338



3+
lat



x: 240
y: 150
z: 42 mm



20 szt.



519017381560338

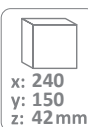
PUZZLE LIS

pierwsze puzzle

KOD: 0321



3+
lat



x: 240
y: 150
z: 42 mm



20 szt.

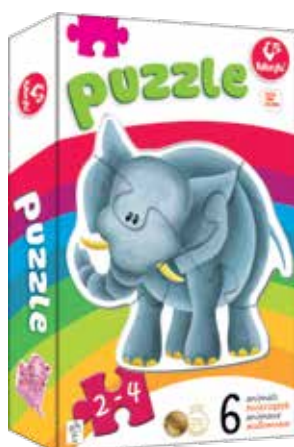


519017381560321

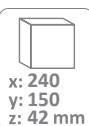
PUZZLE SŁOŃ

pierwsze puzzle

KOD: 0314



3+
lat



x: 240
y: 150
z: 42 mm



20 szt.



519017381560314

POŁÓWKI I GŁÓWKI

układanka edukacyjna

KOD: 0352



3+
lat



x: 240
y: 150
z: 42 mm



20 szt.



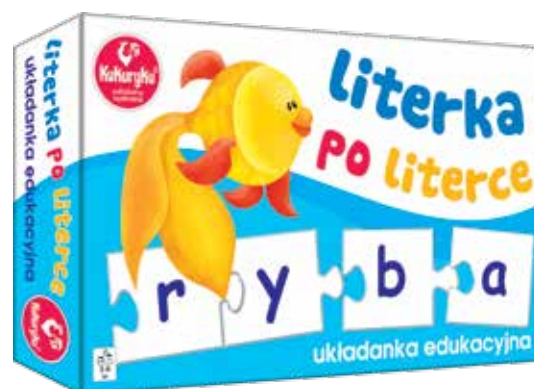
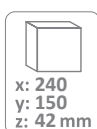
519017381560352

LITERKA PO LITERCE

układanka edukacyjna

KOD: 0390

Prosta układanka edukacyjna, która sprawi, że pierwsze próby czytania będą dla dziecka świetną zabawą! Zadaniem dziecka jest odnalezienie pięciu puzzli tworzących komplet (na który składa się obrazek oraz cztery litery w jednym kolorze) oraz ułożenie ich we właściwej kolejności.

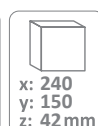


CZYTAM SAM

układanka edukacyjna

KOD: 0345

Układanka edukacyjna **Czytam sam** ma za zadanie pomóc dzieciom w nauce czytania. Zestaw zawiera 16 starannie wykonanych ilustracji z podpisami. Zadaniem dziecka jest dopasowanie podpisu, wkładając plaketkę o odpowiednim kształcie i kolorze w otwór pod rysunkiem. Później dopasowuje się podpis tylko po kształcie liter.

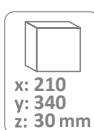




WIELKIE ZAKUPY

gra planszowa

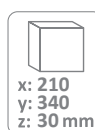
KOD: 2004



ŻUŻEL

gra planszowa

KOD: 0260

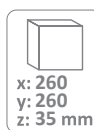


SKACZĄCE CZAPECZKI

gra zręcznościowa

KOD: 0017

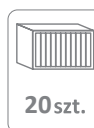
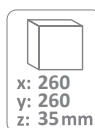
Doskonała gra zręcznościowa dla całej rodziny. Ćwiczy sprawność manualną i trzyma w napięciu niczym rozrywka hazardowa. Gracze ustawiają plansze i za pomocą wyrzutni starają się trafić własnymi czapeczkami w pole, które jest najwyżej punktowane. Emocje gwarantowane.



CHIŃCZYK & WARCABY

gra planszowa

KOD: 0024



*Dwie klasyczne gry
planszowe w jednym
pudełku!*



WĘŻE I DRABINY & CHIŃCZYK

gra planszowa

NOWOŚĆ!

KOD: 4954

Węże i Drabiny oraz Chińczyk rozwijają umiejętności logicznego myślenia, liczenia i dodawania. Dziecko ćwiczy rozpoznawanie kolorów i uczy się zgodnego współzawodnictwa. Węże i Drabiny to gra, w której waszym zadaniem będzie dotrzeć jak najszybciej na metę. Podczas rozgrywki będziecie napotykali pola, które wam to ułatwią i takie, które będą wam utrudniać. Podczas gry w Chińczyka, waszym zadaniem jest doprowadzić swoje pionki do domu. Uważajcie na przeciwników, których spotkacie na drodze.



2-4
graczy



5-105
lat



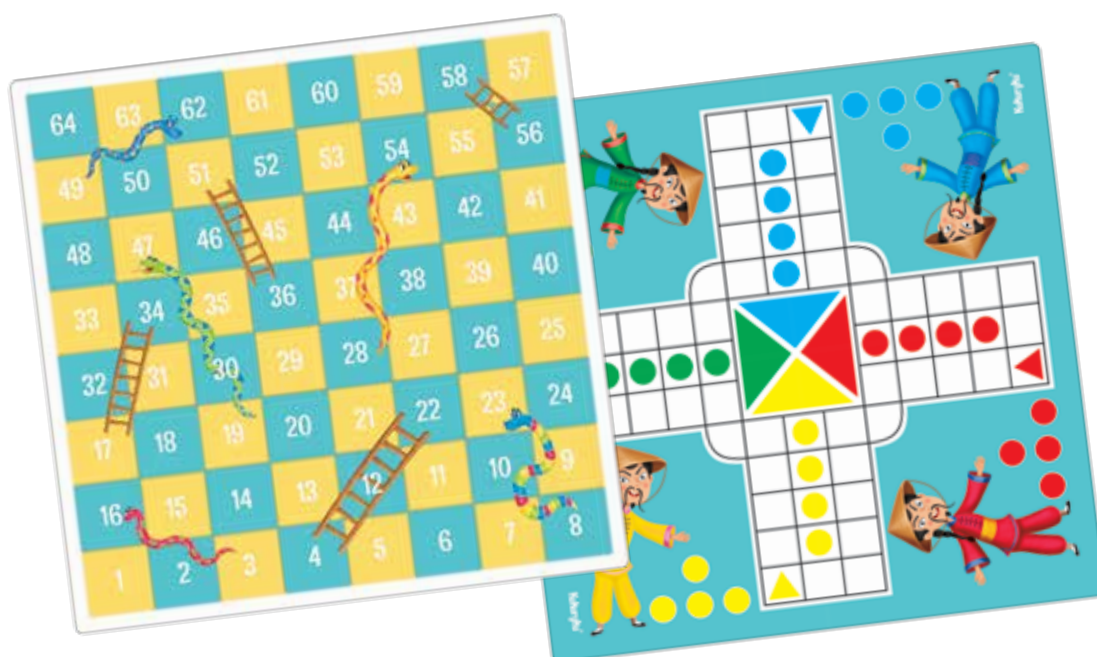
x: 192
y: 192
z: 47 mm



20 szt.

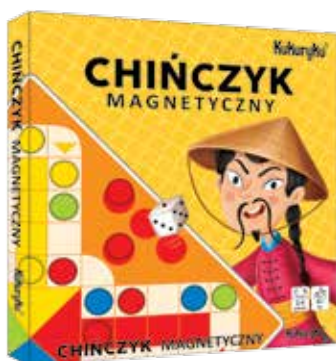


519017381564954



Zawartość pudełka:

- 16 pionków,
- dwustronna plansza,
- zasady gier.

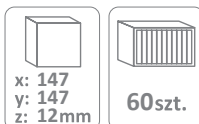


CHIŃCZYK

NOWOŚĆ!

gra magnetyczna

KOD: 5005

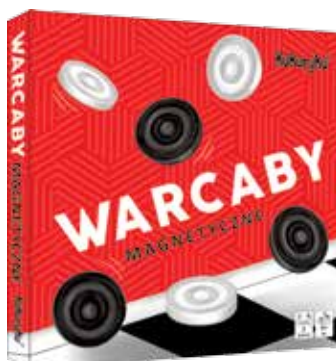


x: 147
y: 147
z: 12mm

60szt.



519017381565005

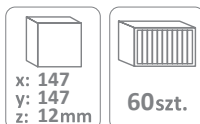


WARCABY

NOWOŚĆ!

gra magnetyczna

KOD: 4947



x: 147
y: 147
z: 12mm

60szt.



519017381564947

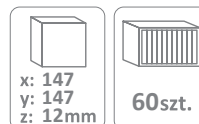


SZACHY

NOWOŚĆ!

gra magnetyczna

KOD: 4930



x: 147
y: 147
z: 12mm

60szt.



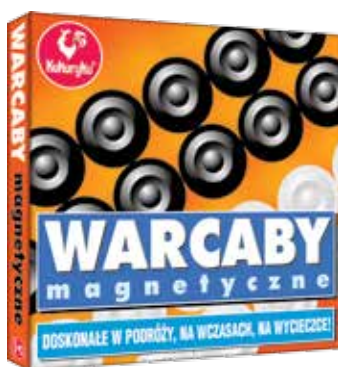
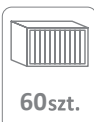
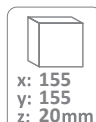
519017381564930



CHIŃCZYK

gra magnetyczna

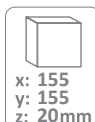
KOD: 0307



WARCABY

gra magnetyczna

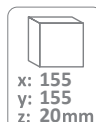
KOD: 0284



SZACHY

gra magnetyczna

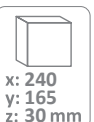
KOD: 0291



CHIŃCZYK

gra planszowa

KOD: 0277



WARCABY

gra planszowa

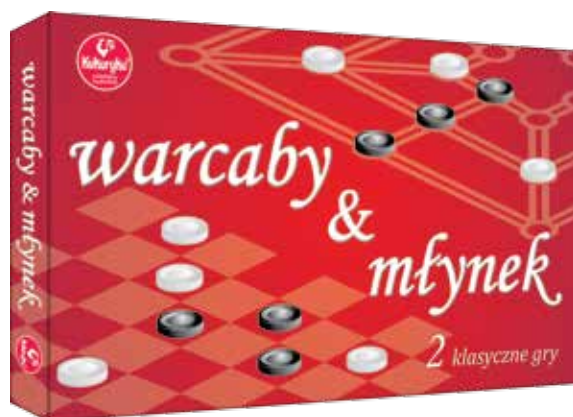
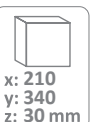
KOD: 0154



CHIŃCZYK & DZIESIĄTKA

gra planszowa

KOD: 2707



WARCABY & MŁYNEK

gra planszowa

KOD: 2714



PRZYGODY MISIA KRZYSIA

książeczka z zadaniami

KOLORUJĘ I NAKLEJAM ZWIERZAKI

książeczka do malowania i wyklejania



KOD: 4090



KOD: 4014



KOD: 0266



KOD: 0259


SMOCZE ZAGADKI

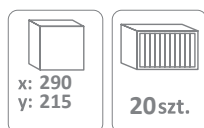
książeczka z zadaniami

ZABAWNE PORTRETY

książeczka do wyklejania

ZABAWY Z MISEM

książeczka z zadaniami



KOD: 0136



KOD: 0006



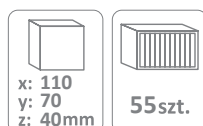
KOD: 0129


ZOŚKA W PUDEŁKU

piłka sportowa

Nowość!

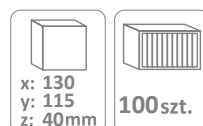
KOD: 4855


ZOŚKA

piłka sportowa

Nowość!

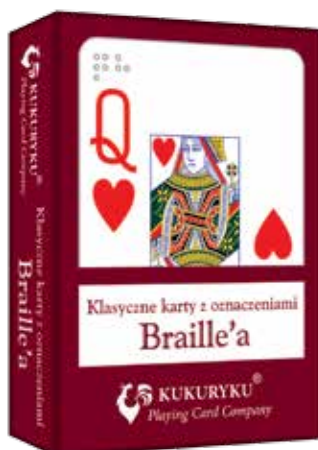
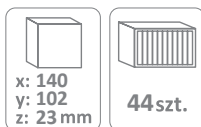
KOD: 3018





KARTY ZE ZNAKAMI BRAILLE'A ZESTAW

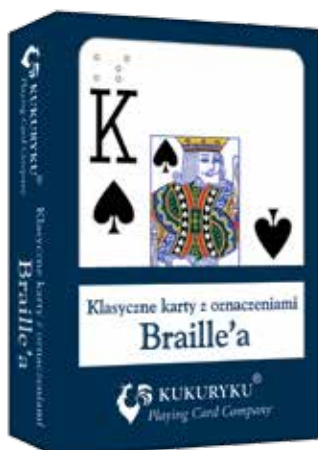
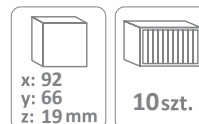
KOD: 4718



CZERWONA TALIA KART ZE ZNAKAMI BRAILLE'A

NOWOŚĆ!

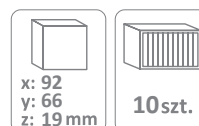
KOD: 4961



NIEBIESKA TALIA KART ZE ZNAKAMI BRAILLE'A

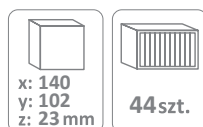
NOWOŚĆ!

KOD: 4978



KARTY Z DUŻYMI INDEKSAMI I ZNAKAMI BRAILLE'A ZESTAW

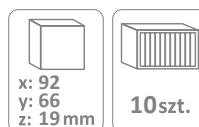
KOD: 4985



CZERWONE KARTY Z DUŻYMI INDEKSAMI I ZNAKAMI BRAILLE'A

NOWOŚĆ!

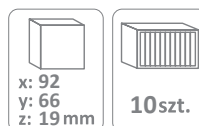
KOD: 4992



NIEBIESKIE KARTY Z DUŻYMI INDEKSAMI I ZNAKAMI BRAILLE'A

NOWOŚĆ!

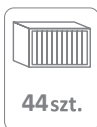
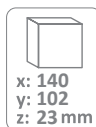
KOD: 4985





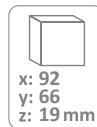
ZESTAW KART POKER **NOWOŚĆ!**

KOD: 4916



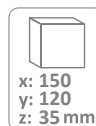
KARTY DO GRY POKER **NOWOŚĆ!**

KOD: 4831



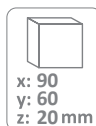
ZESTAW KART DO GRY

KOD: 3421



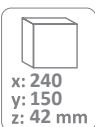
KARTY DO GRY

KOD: 3438



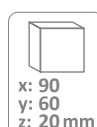
KARTY DO GRY 54 JUNIOR ZESTAW

KOD: 3605



KARTY DO GRY JUNIOR

KOD: 3407



FLAGI



KOD: 0140



art. FLAGA POLSKI 700 x 1120
op. zbiorcze 50 szt.

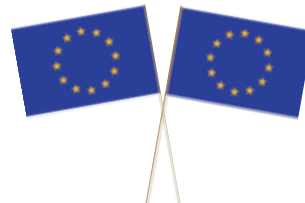
CHORAĞIEWKI



KOD: 3032



art. CHORAĞIEWKA FLAGA POLSKI



KOD: 3025



art. CHORAĞIEWKA FLAGA EUROPEJSKA



dziadek Heniek

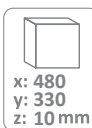


babcia Ania

DRZEWO GENEALOGICZNE

zestaw kreatywny

KOD: 3377



5 901 738 156 337 7



PEŁNY KURNIK/ПОВНИЙ КУРНИК

gra rodzinna/Сімейна гра

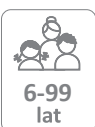
KOD: 4534

Заплутані хробаки – це захоплива і цікава гра для всієї родини. Мета гри - розкласти якомога більше довгих гусениць. Чий хробак буде найдовшим? У кого їх буде найбільше? Хто буде спритним і логічним? Завдання непросте, адже вам доведеться створювати хробаків із заплутаних фрагментів. Переможцем стане той, хто набере найбільшу кількість балів за свої досягнення. Пам'ятайте! Кожен хробак повинен мати голову і хвіст. У набір входять:

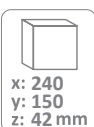
- 96 фішок розміром 50 x 50 мм,
- блокнот з таблицею результатів,
- інструкція



2-4
graczy



6-99
lat



x: 240
y: 150
z: 42 mm



20 szt.



5190173815645341



SPRYTNE MYSZKI/СПРИТНІ МИШКИ

gra rodzinna

KOD: 4602

стратегічно-логічна сімейна гра

Заплутані хробаки – це захоплива і цікава гра для всієї родини. Мета гри - розкласти якомога більше довгих гусениць. Чий хробак буде найдовшим? У кого їх буде найбільше? Хто буде спритним і логічним? Завдання непросте, адже вам доведеться створювати хробаків із заплутаних фрагментів. Переможцем стане той, хто набере найбільшу кількість балів за свої досягнення. Пам'ятайте! Кожен хробак повинен мати голову і хвіст. У набір входять:

- 96 фішок розміром 50 x 50 мм,
- блокнот з таблицею результатів,
- інструкція



2-4
graczy



6-99
lat



x: 240
y: 150
z: 42 mm



20 szt.



519017381564602



ZAKRĘCONE ROBALE/ЗАПЛУТАНІ ХРОБАКИ

gra rodzinna/Сімейна гра

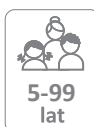
KOD: 4541

Заплутані хробаки – це захоплива і цікава гра для всієї родини. Мета гри - розкласти якомога більше довгих гусениць. Чий хробак буде найдовшим? У кого їх буде найбільше? Хто буде спритним і логічним? Завдання непросте, адже вам доведеться створювати хробаків із заплутаних фрагментів. Переможцем стане той, хто набере найбільшу кількість балів за свої досягнення. Пам'ятайте! Кожен хробак повинен мати голову і хвіст. У набір входять:

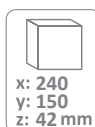
- 96 фішок розміром 50 x 50 мм,
- блокнот з таблицею результатів,
- інструкція



2-4
graczy



5-99
lat



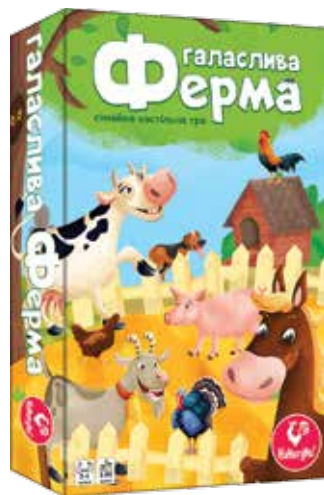
x: 240
y: 150
z: 42 mm



20 szt.



5190173815645411



GWARNA FARMA/ГАЛАСЛИВА ФЕРМА

gra rodzinna/сімейна настільна гра

KOD: 4596

Галаслива ферма – це динамічна карткова гра, яка забезпечить чудову розвагу для всієї родини. Виявивши на фермі хоча б трьох однакових тварин, потрібно якнайшвидше покласти руку на хлів і видати відповідний звук. Завдяки цьому ви отримаєте тварин для своєї ферми. Під час гри гравці повинні проявити рефлекс та вміння імітувати звуки багатьох тварин! У набір входять:

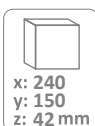
- 112 карток,
- хлів,
- 4 огорожі,
- інструкція



2-4
graczy



3-99
lat



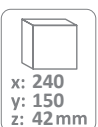
x: 240
y: 150
z: 42 mm



20 szt.



519017381564596



TWISTED WORMS

family game

KOD: 4695

(PL) Zakręcone robale - Celem gry jest ułożenie jak najwięcej długich gąsienic. Czyj robal będzie najdłuższy? Kto będzie miał ich najwięcej? Kto wykaże się sprytem i logicznym myśleniem? Wygrawa osoba, która zdobędzie najwięcej punktów za swoje okazy. Zestaw zawiera: 96 tafelków, notes, instrukcję.

(EN) Twisted worms - Twisted worms is exciting game dedicated to the whole family. The main aim of the game is creating many long worms. Whose worm is the longest? Who is going to have the most of them? Player, who gains the biggest number of points, wins. Set includes: 96 tiles, notebook, rulebook.

(CZ) Zkroucení červi - Účelem hry je uložit co nejvíce dlouhých housenek. Čí červ bude nejdelší? Kdo jich bude mít nejvíce? Kdo bude bystrý a bude logicky myslet? Vyhraje ten, kdo získá nejvyšší počet bodů za své úlovky. Pamatujte! Sada obsahuje: 96 kartiček, zápisník, návod.

(SK) Zamotané červíky - Cieľom hry je vytvoriť čo najviac dlhých húseníc. Čí červík bude najdlhší? Kto ich bude mať najviac? Kto preukáže svoju šikovnosť a logické myslenie? Víťazom sa stáva ten, kto za svoje exempláre získá najviac bodov. Nezabudni! Sada obsahuje: 96 kartičiek, zápisník, návod.

(HU) Kígyózó férgék - A játék célja minél több hosszú giliszta kirakása. Kinek a férgé lesz a leghosszabb? Kinek lesz belőle a legtöbb? Ki lesz az ügyesebb és a logikusabb gondolkodású? Az nyer, aki a legtöbb pontot szerzi meg az alkotásaiért. A készlet tartalma: 96 darab lap, notesz, útmutató.

(RO) Omizile vesele - Scopul jocului este așezarea unor omizi cât mai lungi. A cui omidă va fi cea mai lungă? Cine va avea cele mai multe omizi? Cine va arăta istețime și gândire logică? Câștigă acela, care va strânge cele mai multe puncte pentru omizile sale. Setul include: 96 piese, notes, instrucțiuni.

GRY WIELOJĘZYZCZNE

HEN HOUSE

family game

KOD: 4688

(PL) Pełny kurnik - Gracze zbierają jaja, hodują kurczaki i kury oraz starają się bronić je przed ptasią grypą i przebiegłym lisem. Ten z hodowców, który jako pierwszy ułoży na grzędach w swoim kurniku dziewięć dorosłych kur, zwycięża! Gra zawiera: 144 tafelki, 4 karty graczy, 2 kostki, instrukcję.

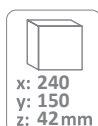
(EN) Hen house - Hen house is a fun game for the entire family. Players collect eggs, grow chicks and try to defend hens against bird flu and clever fox. The breeder, who first collects nine hens in his hen house, wins! Contents: 144 tiles, 4 players cards, 2 dice, rules of play.

(CZ) Plný kurník - Hráči sbírají vejce, krmí kuřata a slepice a snaží se je chránit proti ptačí chřipce a prohnáné lišce. Ten z chovatelů, který jako první usadí na bidýlkách svého kurníku devět dospělých slepic, vyhrává! Obsah balení: 144 kartiček, 4 hrací karty, 2 hrací kostky, návod.

(SK) Plný kurín - Hráči zbierajú vajcia, chovajú kurčatá a sliepky a snažia sa ich ochrániť pred vtácou chrípkou a prešibanou liškou. Vyhráva ten z chovateľov, ktorý ako prvý uloží deväť dospelých sliepok na bidlá vo svojom kuríne! Obsah škatule: 144 kartičiek, 4 karty pre hráčov, 2 hracie kocky, návod.

(HU) Teli tyúkól - A játékosok tojást gyűjtenek, csirkét és tyúkot tenyésztenek, valamint igyekeznek védekezni a madárinfluenza és a ravasz róka ellen. Az a tenyésztő, amelyik elsőként ülteti fel a tyúkoljában a 9 felnőtt tyúkot a kakasülőre, az a győztes! A doboz tartalma: 144 ábrás karton, 4 karton a játékosok számára, 2 dobókocka, útmutató.

(RO) Cuibar Plin - Jucătorii culeg ouăle, cresc pui și găinile și încearcă să le apere de gripa aviară și de vulpea cea vicleană. Acela dintre crescători, care așază primul pe cuibarele din căsuța lui 9 găini mature, va câștiga! Conținut cutie: 144 plăcuțe, 4 cărți ale jucătorilor, 2 zaruri, instrucțiuni.





11 PODEJRZANYCH

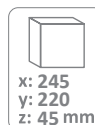
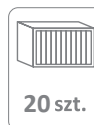
NOWOŚĆ!

gra planszowa

KOD: 4909

W mieście dokonano włamania do banku! Podejrzanych jest jedenaście osób, co sprawia, że policja ma wyraźny problem. Burmistrz miasta wyznaczył wysoką nagrodę za wskazanie złodzieja. Każdy z Was wcieli się w detektywa, aby rozwiązać zagadkę, otrzymać nagrodę oraz zyskać sławę wśród mieszkańców.


 2-4
graczy

 12+
lat

 x: 245
y: 220
z: 45 mm


20 szt.

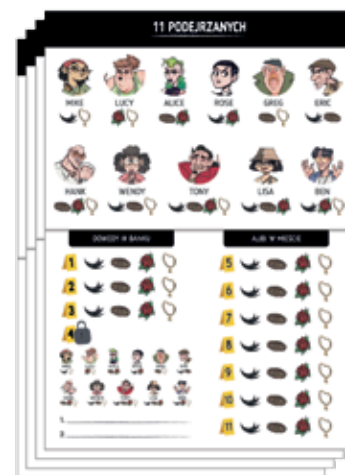
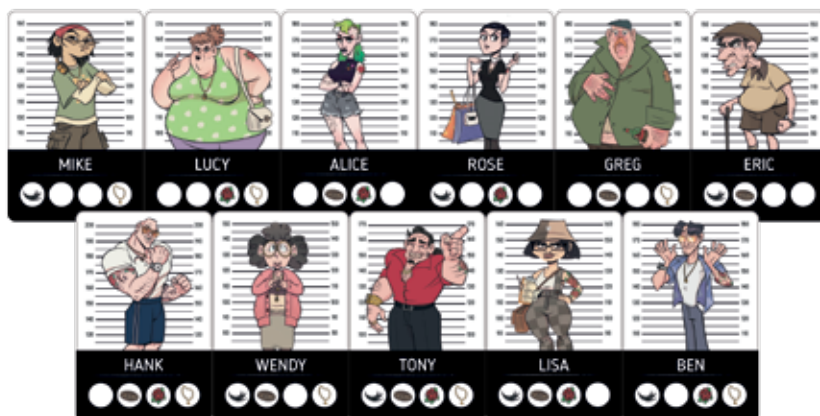


5 901738 156490 9

Zawartość pudełka:

- plansza
- 24 pionki agentów
- 28 kart
- 12 żetonów
- 16 płytek
- 1 znacznik
- 4 notatniki
- zasady gry

11 PODEJRZANYCH
to detektywistyczna gra
dla młodzieży i dorosłych!



LOGICUS

KUKURYKU®
ul. Ekonomiczna 4
42-271 Częstochowa, Polska
tel./fax +48 34 340 11 50
e-mail: office@kukuryku.co
www.kukuryku.co



www.kukuryku.co