POLSKA FIRMA RODZINNA

KATALOG
2024/2025

Kukuryku®
pobudzamy wyobraźnię

NOWOŚĆ!

WARTOŚCI MAJĄ MOC

gra planszowa KOD: 4763

Wartości mają moc to wyjątkowa gra planszowa, w której gracze wcielają się w role Superbohaterów. Ich zadaniem będzie rozwiązywanie różnych problemów, które napotykają mieszkańcy miasteczka. Będziecie uczyć się o różnych wartościach (takich jak: szacunek, uczciwość, odwaga), które stanowią fundamenty życia społecznego.

Ta gra to nie tylko świetna zabawa, ale również doskonała okazja do rozmowy o życiowych wartościach. Podczas gry dzieci będą miały możliwość doskonalić swoje umiejętności społeczne, a także kształtować swoją moralność i rozwijać empatię.

Nie zwlekajcie! Wcielcie się w role Superbohaterów i pokażcie, jak wartości mogą zmieniać świat na lepsze!

2-4 graczy | 7-12 lat | x: 245 y: 220 z: 45 mm | 20 szt.

5 901738 564763

Zawartość pudełka:
- puzzlowa plansza,
- 4 pionki,
- 112 kart,
- 64 żetony,
- zasady gry.

LISTA ZAKUPÓW

gra planszowa KOD: 4640

Zapraszamy do naszego sklepu! Gracze poruszają się po planszy z własną listą zakupów i taką samą zawartością portfela. Kto pierwszy kupi wszystko, co znajduje się na liście mieszcząc się w budżecie, ten wygra.

Lista zakupów to gra, która poprzez zabawę rozwija wiele umiejętności społecznych oraz uczy:

- liczenia do 100
- samodzielnego robienia zakupów
- strategicznego myślenia
- zdrowej rywalizacji
- planowania

2-4 graczy | 6-12 lat | x: 245 y: 220 z: 45 mm | 20 szt.

5 901738 564640

Zawartość pudełka:

- plansza,
- 4 listy zakupów,
- 60 tafelków produktów,
- 18 kart przygód,
- 80 kart banknotów,
- 4 pionki i kostka,
- instrukcja.

NOWOŚĆ!

NA TROPIE MISIA

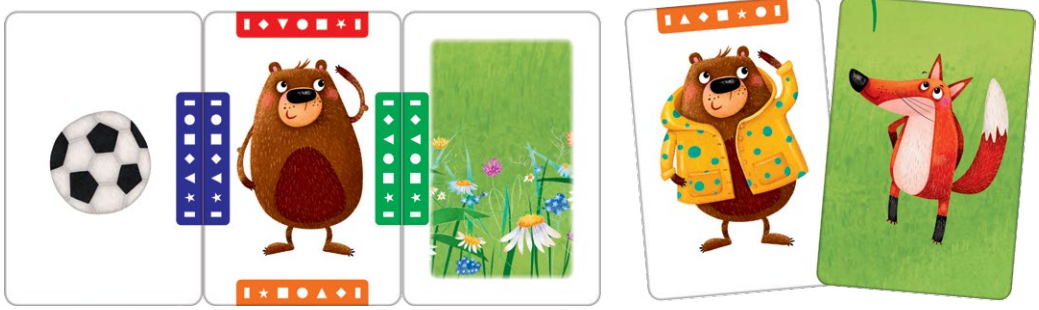
gra planszowa KOD: 4756

Pomóż rodzicom odnaleźć małego Misia! Znajdź leśnych przyjaciół i zdobądź tropy, które naprowadzą cię na jego ślad. Leśne zwierzaki na pewno podpowiedzą ci, gdzie się ukrył, co robił i co miał na sobie Miś. Zadanie nie jest łatwe, bo nie wszystkie zwierzaki dobrze pamiętają, czy widziały Misia tego dnia. W poszukiwaniach przeszkadza Złotowłosa gaduła, która zabiera cenny czas. Musicie zdążyć, zanim zapadnie noc. Gra zawiera dwa warianty zabawy: kooperacyjny i rywalizacyjny. Uczy kojarzenia, zapamiętywania, porównywania, strategii.

1-5 graczy	6+ lat	x: 245 y: 220 z: 45 mm	20 szt.

5 901738 564756

Zawartość pudełka:
- plansza,
- 4 pionki i kostka,
- 36 kart,
- 14 żetonów,
- zasady gry.



KOPALNIA DIAMENTÓW

gra planszowa KOD: 4589

Hej Ho! Jako ekipa krasnoludków wyruszacie na poszukiwania cennych diamentów do kopalni. Podczas wydobycia musicie uważać na konkurencję, przelatujące nietoperze, wybuchy oraz liczne kradzieże. Przechytrzenie przeciwników nie będzie wcale proste, ponieważ w kopalni panują ciemności! Drogocenne kamienie wysyłajcie na powierzchnię w wózkach, ale zróbcie to szybko, zanim królewna Śnieżka zawoła Was na kolację!

2-4 graczy | 7-99 lat | x: 245 y: 220 z: 45 mm | 20 szt.

5 901738 564589

Zawartość pudełka:
- 72 karty,
- plansza,
- instrukcja.

O co chodzi w grze?

- Każdy otrzymuje po pięć kart krasnoludków.
- Zapamiętaj swoje karty i zakryj je.
- Dobieraj, wymieniaj, obserwuj i podglądaj karty rywali.
- Zwycięży ta ekipa krasnoludków, która zdobędzie najwięcej diamentów.

współpraca

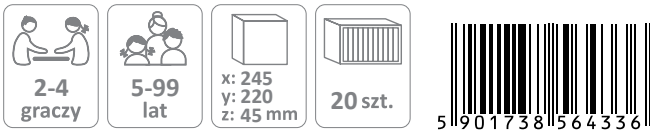
GRY PLANSZOWE 24

www.gryplanszowe24.pl

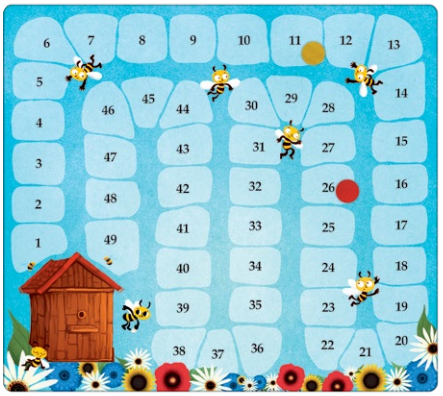
WYŚCIG PO NEKTAR

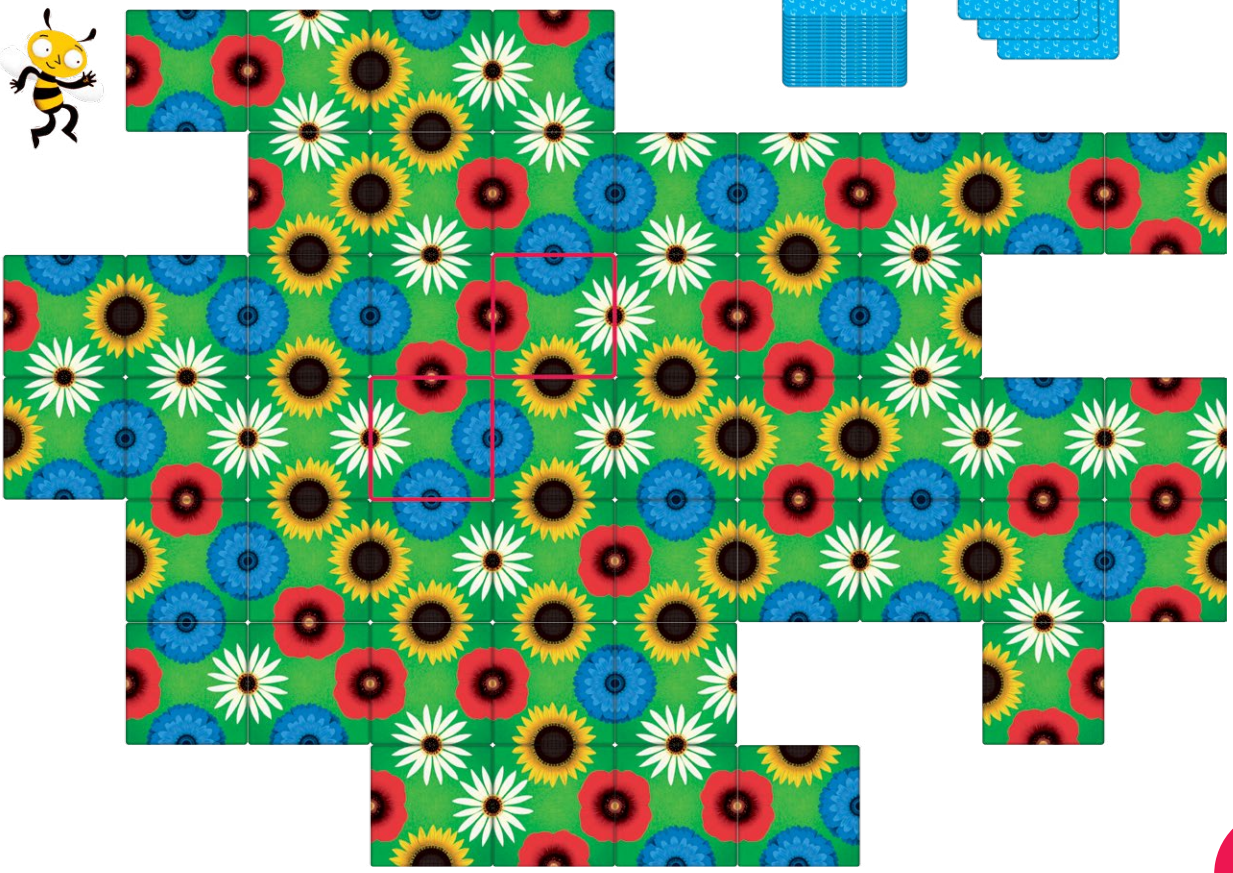
gra planszowa KOD: 4336

Która z pszczółek zbierze najwięcej nektaru na łące? W ulu czeka na nie wybredna królowa, która ma ochotę na miód wielkokwiatowy. **Wyścig po nektar** to prosta, rodzinna gra planszowa, podczas której gracze będą odkrywali kolejne fragmenty łąki w poszukiwaniu pyłku.



Zawartość pudełka:
- 48 tafelków,
- 112 kart,
- 4 pionki,
- planszę,
- instrukcję.





DZIUPLA

gra rodzinna KOD: 3896

Dziupla to świetna gra rodzinna z prostymi zasadami! W gęstym lesie sympatyczne wiewiórki skaczą wesoło po drzewach i bawią się w najlepsze w jesiennych liściach. Zapomniały, że zbliża się zima, a one nadal nie mają zapasów w swoich dziuplach. Pomóż sympatycznym wiewiórkom zgromadzić jak największą ilość zapasów!

2-4 graczy | 6-99 lat | x: 245 y: 220 z: 45 mm | 20 szt.

5 901738 563896

GWIAZDOZBIORY

gra rodzinna KOD: 4183

Jesteś w odległej galaktyce, gdzie wcielasz się w kosmitę, który chce zdobyć nowe terytoria. Latając swym statkiem kosmicznym, starasz się podbić jak największą konstelację. **Gwiazdozbiory** to gra, która uczy tworzenia zbiorów, ćwiczy pamięć i koncentrację, rozwija logiczne myślenie.

2-4 graczy | 5-99 lat | x: 245 y: 220 z: 45mm | 20szt.

5 901738 564183

KOLEKCJONER

gra rodzinna KOD: 4213

Kolekcjoner to gra strategiczna, w której będziecie kupować, sprzedawać i wymieniać znaczki. Gracze będą uzupełniać klasery znaczkami pochodzącymi z sześciu europejskich państw: Wielkiej Brytanii, Francji, Hiszpanii, Włoch, Holandii i Finlandii. Zwycięży filatelista, którego kolekcje osiągną najwyższą wartość na rynku!

2-4 graczy | 7-12 lat | x: 245 y: 220 z: 45mm | 20szt.

5 901738 564213

ŁAP ZŁODZIEJA

gra rodzinna KOD: 3650

Przenosimy się na Dziki Zachód! Palące słońce, tupot końskich kopyt i wszechobecny piasek to nasza nowa sceneria. A wśród niej... gorączka złota i nieustraszeni poszukiwacze! Mianujemy cię szeryfem miasteczka, a twoim zadaniem jest odnalezienie złoczyńców, którzy nielegalnie wywieźli złoto! W tym zadaniu przyda ci się spryt, logiczne myślenie i umiejętności prawdziwego detektywa.

2-3 graczy | 6-99 lat | x: 245 y: 220 z: 45 mm | 20 szt.

5 901738 563650

DETEKTYW LUPKA WIELKI PRZEKRĘT

gra logiczna KOD: 3926

Detektyw Lupka znów na tropie! Tym razem musimy pomóc Detektywowi w wielkiej aferze przemytniczej, w której łupem padły kosztowności i dzieła sztuki! Wykaż się sprytem prawdziwego detektywa. Gra rozwija umiejętność dedukcji i logicznego myślenia. Dwie opcje gry oraz zmienna mechanika, pozwala na nowo cieszyć się kolejną rozgrywką.

2-4 graczy | 7-99 lat | x: 245 y: 220 z: 45 mm | 20 szt.

5 901738 563926

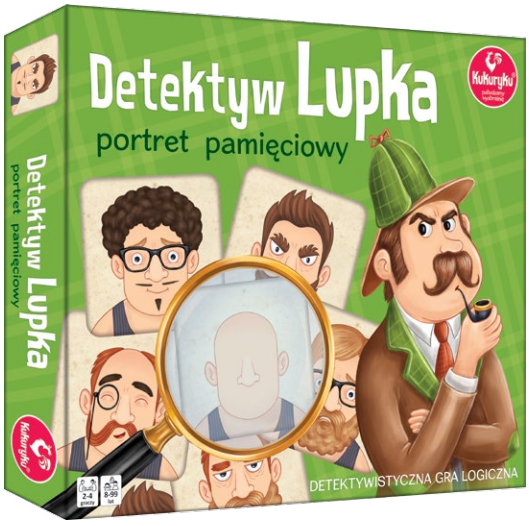
DETEKTYW LUPKA PORTRET PAMIĘCIOWY

gra logiczna KOD: 3919

Za pomocą portretów pamięciowych z podobiznami podejrzanych, należy przyporządkować jak najwięcej cech z posiadanych rysopisów do sprawcy kradzieży. Zwycięży ten śledczy, któremu uda się przyporządkować jak najwięcej cech do złoczyńcy. Spryt i logiczne myślenie będą kluczowymi zdolnościami.

2-4 graczy | 8-99 lat | x: 245 y: 220 z: 45 mm | 20 szt.

5 901738 563919



ZABAWKA ROKU 2019

Świat Przyjazny Dziecku

EMOCJE

gra planszowa KOD: 3667

Porozmawiajmy sobie o emocjach. Tak na wesoło, ale też na poważnie. Złość, radość, niepokój, gniew, smutek, miłość... To one nami rządzą. Czasami potrafimy je ujarzmić, a czasami dajemy się im ponieść. Ważne, abyśmy je poznali i umieli o nich rozmawiać. Gra **Emocje** to świetna pomoc w poznaniu siebie i swojego otoczenia. Trochę zabawy i trochę... psychologii dla każdego, dla dziecka i dorosłego.

2-4 graczy | 7-99 lat | x: 245 y: 220 z: 45 mm | 20 szt.

5 901738 563667

CUKIERNIA

gra planszowa KOD: 3902

Najsłodsza gra rodzinna! Zapraszamy cię do naszej cukierni, gdzie zmierzysz się z szybką realizacją zamówień różnych deserów. Aby słodkości szybko opuściły blat kuchenny, należy wykazać się sprytem, logicznym myśleniem i mieć odrobinę szczęścia. Rywale będą chcieli cię ubiec i skompletować wszystkie składniki do swoich deserów przed tobą. Kto zrealizuje wszystkie zamówienia na czas?

2-4 graczy | 5-99 lat | x: 245 y: 220 z: 45 mm | 20 szt.

5 901738 563902

GRZYBOBRANIE

gra planszowa KOD: 3346

Kiedy rozpoczyna się sezon na grzyby, wszyscy ochoczo pędzą do lasu na wielkie poszukiwania. Tak cieszy każdy grzybek, który ląduje w koszyku zbieracza. Aby powrócić do tych miłych chwil i znów zaznać rywalizacji przy zbieraniu grzybków, zachęcamy do gry **Grzybobranie**. Grę doskonale znamy wszyscy, a obecnie bawi kolejne pokolenia w nowym wydaniu.

2-4 graczy | 3-12 lat | x: 245 y: 220 z: 45 mm | 20 szt.

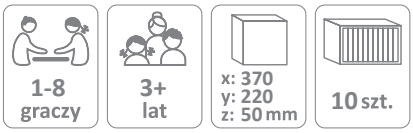
5 901738 563346

EAGLE EYE

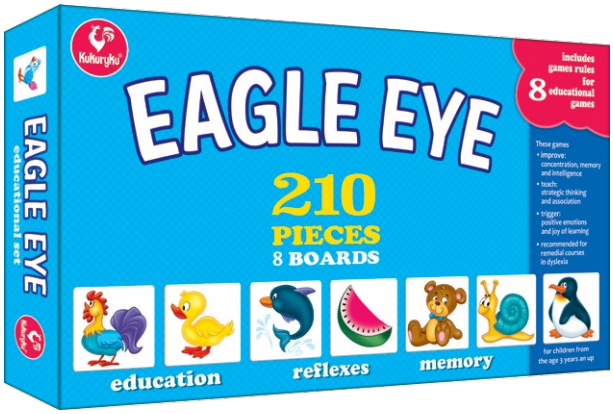
zestaw edukacyjny KOD: 0802

Uniwersalny zestaw edukacyjny do nauki języka angielskiego. Aż 210 kartoników z angielskimi słówkami i 4 dwustronne plansze. Chociaż w instrukcji zamieszczamy 8 propozycji gier, zestaw można wykorzystać na wiele sposobów.

(EN) The included game rulebook features 8 games, but this set can be used in many different ways. Eagle Eye is highly recommended for families, kindergartens and early school years. The principle of the main game is to find the object from a card on the board and to be the fastest to do so. On the other side of the cards you can find the names of the objects.



5 901738 560802

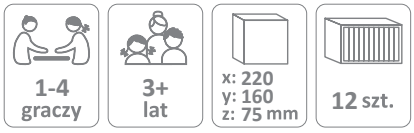


CHEST EAGLE EYE

zestaw edukacyjny KOD: 0826

Mini wesrsja zestawu **Eagle eye**, zamknięta w eleganckim kuferku. W środku znajduje się 96 kartoników, 4 dwustronne plansze oraz instrukcja z 8 propozycjami zabaw. Gra zapewni świetną i emocjonującą zabawę dla całej rodziny!

(EN) The set consists of 96 double-sided cards and 4 double-sided boards. The task is to find image from the cards on the boards. Instructions for 8 games are included, but this set can be used in many other ways. Eagle Eye is a game recommended by teachers and speech therapists.

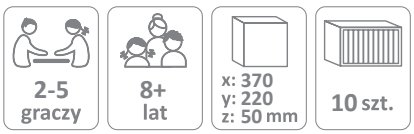


5 901738 560826

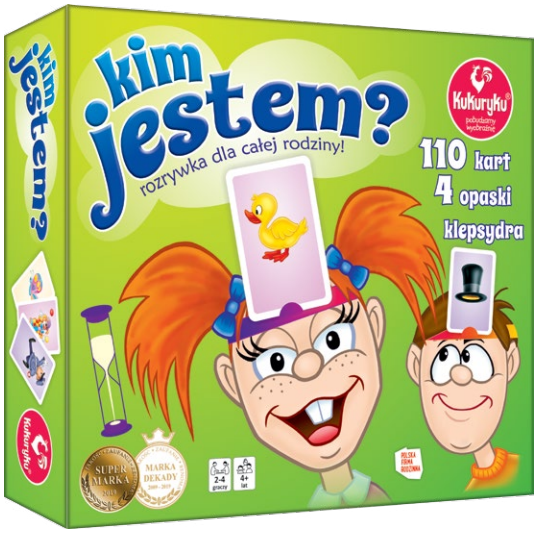
BIZNES EUROPA

gra planszowa KOD: 3179

Biznes Europa to klasyczna gra planszowa, która przybliża zasady rządzące światem biznesu. Gracze kupują i sprzedają nieruchomości, budują domy i hotele. Zgromadź jak największy majątek!



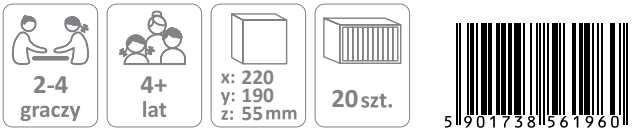
5 901738 563179



KIM JESTEM?

gra rodzinna KOD: 1960

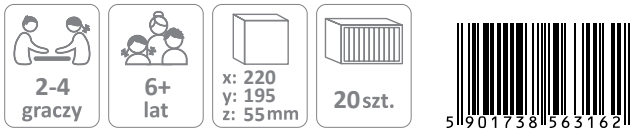
Zadaniem każdego z graczy jest odgadnięcie KIM SIĘ JEST, na podstawie zadawanych pytań i odpowiedzi reszty graczy. Podczas zabawy można udzielać jedynie odpowiedzi TAK lub NIE. Wygrywa ta osoba, która pierwsza odgadnie co przedstawia jej karta. Świetna zabawa w mniejszym, lub większym gronie!



WYŚCIGI

gra planszowa KOD: 3162

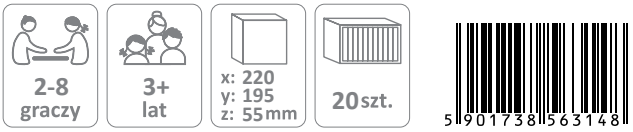
Witamy wszystkich sympatyków wyścigów i zapraszamy do wzięcia udziału w pasjonujących zawodach. Już dziś możecie wsiąść na sportowy motocykl i udowodnić pozostałym zawodnikom swoją wyższość na torze.



PRZYGOTUJ SIĘ!

gra kooperacyjna KOD: 3148

Przygotujcie przyjęcie dla gości, zanim zapukają do drzwi! Waszym zadaniem jest przyrządzenie pysznego posiłku. Aby to zrobić, musicie zebrać lub kupić wszystkie potrzebne składniki. Osiągnięcie sukcesu zagwarantuje Wam tylko ścisła współpraca!



TAJEMNICA ZAMKU

gra planszowa KOD: 0789

Przygodowa gra rodzinna, podczas której śmiałkowie odkrywają kolejne komnaty zamku w poszukiwaniu Księżniczki. Podczas wyprawy gracze mogą spotkać duchy, skrzaty i innych tajemniczych mieszkańców zamczyska... Zwycięzcą zostaje osoba, która jako pierwsza pokona wszystkie smoki i uwolni Księżniczkę.

2-4 graczy | 7+ lat | x: 220 y: 190 z: 55 mm | 20 szt.

5 901738 560789

SKRZATY

gra rodzinna KOD: 2660

Poznaj wesołą grę zręcznościową dla całej rodziny! **Skrzaty** to aż 3 propozycje gier, które przysporzą mnóstwa zabawy. Wykaż się sprytem, spostrzegawczością i refleksem, i znajdź jak najwięcej skrzatów z określonymi elementami. W pudełku znajdziesz 48 kolorowych skrzatów, karty z zadaniami, karty ze wzorami oraz instrukcję. Rozłóż je, przygotuj się do gry, wytęż wzrok.... i do dzieła!

1-6 graczy | 4-99 lat | x: 220 y: 195 z: 55 mm | 20 szt.

5 901738 562660

WIESZ, CO JESZ?

gra planszowa KOD: 3322

Wiesz, co jesz? to doskonała recepta na zdrowie, a przy tym emocjonująca i wesoła zabawa dla dzieci i dorosłych. Podczas rozgrywki należy skompletować pięć kart z posiłkami. Wygra ten z graczy, którego dania okażą się najbardziej wartościowe.

2-4 graczy | 5-99 lat | x: 245 y: 220 z: 45 mm | 20 szt.

5 901738 563322

CZACHA DYMI

gra planszowa KOD: 2134

Czacha Dymi to nie tylko gra planszowa, ale też kopalnia ciekawych, zaskakujących i zabawnych informacji. Poza wiedzą, w grze przyda się odrobina szczęścia, taktyki i intuicji. Po drodze czekają na ciebie roszady, przestoje i podchwytliwe pytania, od których CZACHA DYMI!

2-4 graczy | 8-99 lat | x: 220 y: 190 z: 55 mm | 20 szt.

5 901738 562134

LEKARZE

gra edukacyjna KOD: 3315

Lekarze to gra edukacyjna, która zapewni rozrywkę i pożyteczną wiedzę z zakresu biologii i ludzkiego ciała tym młodszym, jak i starszym graczom! W pudełku znajdziesz karty z pytaniami o różnym poziomie trudności, karty lekarzy różnych specjalizacji oraz karty pacjentów.

2-4 graczy | 7+ lat | x: 245 y: 220 z: 45 mm | 20 szt.

5 901738 563315

TANGRAM

gra logiczna KOD: 1977

Tangram to klasyczna chińska łamigłówka, która została wymyślona przez tybetańskich mnichów około 3000 lat temu. **Tangram** składa się z siedmiu części zwanymi tanami. Gra polega na układaniu figur, przedstawionych na kartach, według określonych reguł.

1-4 graczy | 6-99 lat | x: 220 y: 190 z: 55 mm | 20 szt.

5 901738 561977

PRZEPLATANKI PRZYRODA

zestaw kreatywny KOD: 0369

Zestaw do kreatywnej zabawy doskonalący sprawność manualną najmłodszych. Dzieci mogą swobodnie łączyć ze sobą poszczególne elementy zestawu bądź ubarwiać pojedyńcze przez przewlekanie i przeplatanie kolorowych sznurowadeł.

3+ lat | x: 275 y: 185 z: 35 mm | 20 szt.

5 901738 560369

PRZEPLATANKI POJAZDY

zestaw kreatywny KOD: 2691

Przeplatanki to zestaw do kreatywnej zabawy, który wspomoże twoje dziecko w nauce zręczności i sprawności manualnej. Dzięki różnym, kolorowym elementom w wielu kształtach, dziecko może swobodnie wymieniać ze sobą elementy i łączyć je ze sobą kolorowymi sznurówkami, przeplatając i przewlekając je.

3+ lat | x: 275 y: 185 z: 35 mm | 20 szt.

5 901738 562691

UBIERANKA

zestaw kreatywny KOD: 3810

Twoje dziecko uwielbia się przebierać? **Ubieranka** to świetny zestaw do kreatywnej zabawy, którego głównym zadaniem jest ćwiczenie zręczności i zdolności manualnych dziecka. Twórz najróżniejsze kreacje za pomocą kolorowych sznurówek!

3+ lat | x: 275 y: 185 z: 35mm | 20szt.

5 901738 563810

SZNUROWANKA

zestaw kreatywny KOD: 2141

5 901738 562141

3+ lat | x: 160 y: 275 mm | 50szt.

RYSUJ I ZMAZUJ Z PSZCZÓŁKĄ

tablice suchościeralne KOD: 1984

Rysuj i zmazuj to zestaw tablic suchościeralnych z mazakiem które przygotowują dzieci do nauki pisania, pomagają w koncentracji oraz uczą precyzji.

3-7 lat | x: 275 y: 185 z: 35 mm | 20 szt.

5 901738 561984

ZADANIA Z RYSOWANIA

tablice suchościeralne KOD: 3933

Zadania z rysowania to zestaw tablic suchościeralnych z mazakiem. Zestaw pozwala rozwinąć motorykę małą, uczy logicznego myślenia i zachęca do twórczej zabawy.

3-7 lat | x: 240 y: 150 z: 42 mm | 20 szt.

5 901738 563933

GŁÓWKA PRACUJE

tablice suchościeralne KOD: 3964

Główka pracuje to zestaw różnorodnych łamigłówek dla dzieci. Duże, kolorowe karty z zadaniami zachęcają do trenowania umysłu i rozwijania zdolności logicznego myślenia. Zestaw znakomicie sprawdzi się podczas długich podróży. Pisak suchościeralny ułatwi szukanie właściwego rozwiązania!

7+ lat | x: 240 y: 150 z: 42 mm | 20 szt.

5 901738 563964

ZŁOTA ZAŁOGA

gra rodzinna KOD: 4725

Dołącz do nieustraszonych piratów i wyrusz na poszukiwanie skarbów. Rzucaj kostkami, aby zwerbować ludzi do swojej załogi. Wykorzystaj ich umiejętności, aby pokonać przeciwników oraz zdobyć złoto. Przejmij kontrolę nad statkami i zdobądź tajemnicze skrzynie. Pamiętaj, że tylko najbardziej sprytni i odważni odniosą sukces! ZŁOTA ZAŁOGA to gra, która pozwoli dzieciom rozwinąć swoje umiejętności strategiczne, logiczne myślenie oraz zdolności matematyczne, jednocześnie zapewniając wiele emocjonujących i pełnych przygód chwil.

2-4 graczy | 7-99 lat | x: 240 y: 150 z: 42 mm | 20 szt.

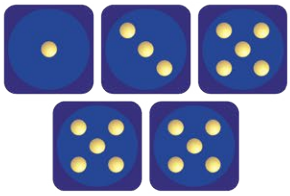
5 901738 564725

Świat Przyjazny Dziecku – XXII EDYCJA KONKURSU – KOMITET OCHRONY PRAW DZIECKA – NAGRODA GŁÓWNA

Zawartość pudełka:
- 56 kart,
- 36 tafelków,
- planszetka,
- 5 kości,
- zasady gry.

Jak grać?

Rzucaj kośćmi i sprawdź, którego pirata możesz zwerbować!



GRA WIELOJĘZYCZNA

GNOMY

gra rodzinna KOD: 4626

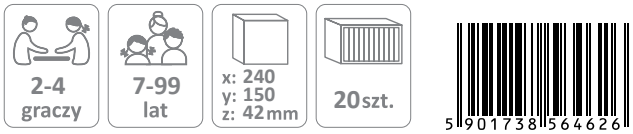
(PL) Gnomy - Jako ekipa gnomów wyruszacie na poszukiwania cennych diamentów do kopalni. Musicie uważać na panujące ciemności, konkurencyjne szajki, przelatujące nietoperze, wybuchy oraz liczne kradzieże. Zawartość gry: • 72 płytki • plansza • instrukcja.

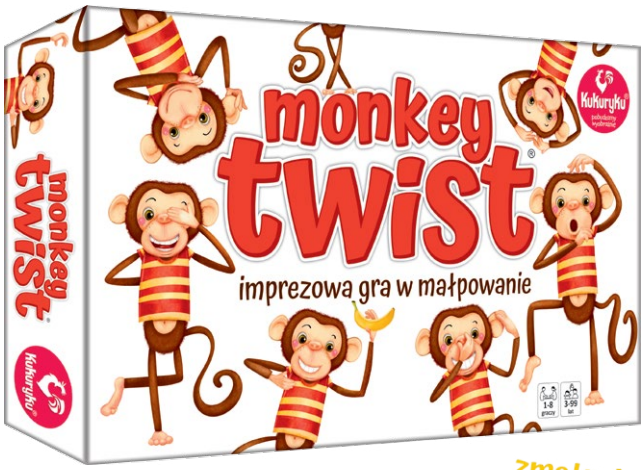
(CZ) Gnómové - Jako parta gnómů se vydáte do dolu hledat vzácné diamanty. Musíte si dát pozor na panující tmu, konkurenční gangy, létající netopýry, výbuchy a četné krádeže. Obsah hry: • 72 dlaždic • hrací deska • návod.

(SK) Gnómovia - Ako skupina gnómov sa vydáte do bane hľadať vzácne diamanty. Musíte si dávať pozor na tmu, konkurenčné gangy, lietajúce netopiere, výbuchy a početné krádeže. Hra obsahuje: • 72 dlaždičiek • hracie pole • návod.

(RO) Gnomi - Faci parte din echipa gnomilor. Plecați în mină, în căutarea diamantelor prețioase. Trebuie să aveți grijă la întuneric, bandele concurente, liliecii zburători, explozii și la numeroasele furturi. Conținut joc: • 72 piese • planșă • instrucțiuni.

(HU) Gnómok - Gnómok csapataként értékes gyémántok felkut tásáért indultok a bányába. Vigyáznotok kell a félelmetes sötétségben, a riválisbandákra, a repkedő denevérekre, a robbanásokra és a rengeteg lopásra. A játék tartalma: • 72 lapka • játéktábla • útmutató.





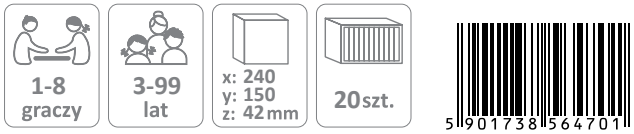
Zawartość pudełka:
- 36 kart,
- 48 żetonów w kształcie bananów,
- instrukcję z opisem 5 zabaw.

MONKEY TWIST

gra ruchowa KOD: 4701

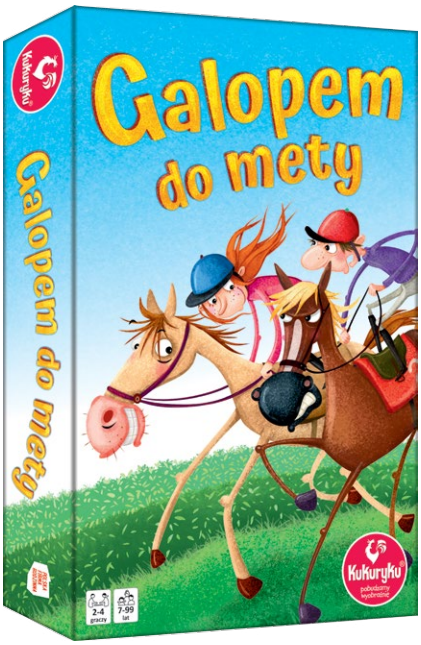
Monkey twist to imprezowa gra ruchowa w naśladowanie, w której liczy się zwinność, spostrzegawczość i szybkość. Zabawa polega na odwzorowaniu pozy małpki z wylosowanych dwóch kart. Komu się to uda, utrzyma równowagę i nie pomyli się – ten dostanie banana!

Gra posiada kilka wariantów, które sprawdzą się zarówno podczas samodzielnej zabawy, jak i w dużej grupie.



324 małpie pozy!

- uczy rozróżniania prawej i lewej strony
- doskonali zmysł równowagi
- ćwiczy koordynację ruchową
- rozwija orientację przestrzenną



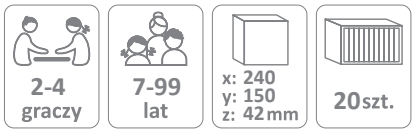
NOWOŚĆ!

GALOPEM DO METY

gra karciana

KOD: 4343

Galopem do mety to dynamiczna gra w wyścigi konne, gdzie nie brakuje emocji i zaciętej rywalizacji. Zadaniem graczy jest prawidłowe obstawienie zwycięzców. Każdy z graczy stara się przewidzieć wynik i wyprowadzić na prowadzenie trzy wybrane konie. Każdy zawodnik działa na swoją korzyść, więc konie często zmieniają swoją kolejność. Ten, komu uda się zdobyć jak najwięcej punktów po trzech rundach, wygrywa.



5 901738 564343

Zawartość pudełka:
- 28 kart,
- 51 żetonów,
- 5 pionków,
- 5 podstawek,
- zasady gry.

KIM JESTEM? EKSPERT

gra rodzinna KOD: 4206

Kim jestem? EKSPERT to mniejsza wersja znanej i lubianej gry z trudniejszymi hasłami. Gra uczy logicznego myślenia, precyzyjnego formułowania myśli i analizowania zdobytych informacji. Dodatkowo, możesz sam wymyślić hasło i zapisać je na pustej karcie!

2-8 graczy | 5-99 lat | x: 240 y: 150 z: 42 mm | 20 szt.

5 901738 564206

KIM JESTEM? ZAWODY I SPORT

gra rodzinna KOD: 4572

Kim jestem? ZAWODY I SPORT to nowa odsłona znanej i lubianej gry. Gra uczy logicznego myślenia, precyzyjnego formułowania myśli i analizowania zdobytych informacji. Dodatkowo, możesz sam wymyślić hasło i zapisać je na pustej karcie!

2-8 graczy | 5-99 lat | x: 240 y: 150 z: 42 mm | 20 szt.

5 901738 564572

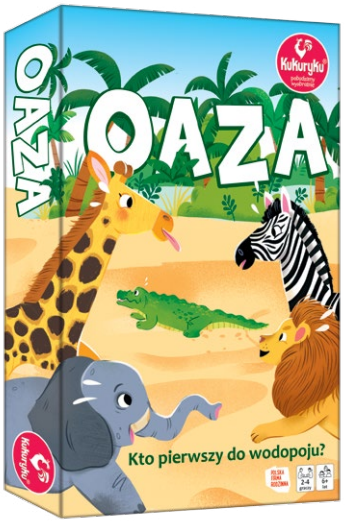
SPRYTNE MYSZKI

gra rodzinna KOD: 4558

Sprytne myszy postanowiły zakraść się po ser. Nie jest to jednak proste! Za rogiem czają się koty oraz liczne pułapki. Wykaż się sprytem, logicznym myśleniem, aby zdobyć przysmaki i przeszkodzić pozostałym graczom! Wygrasz, jeżeli twoje myszy zbiorą najwięcej sera i nie dadzą się złapać.

2-4 graczy | 6-99 lat | x: 240 y: 150 z: 42 mm | 20 szt.

5 901738 564558



OAZA

gra karciana KOD: 4381

Wszystkie zwierzęta chcą dostać się do wodopoju. Które dotrze tam jako pierwsze? Podczas gry będziecie zmieniali kolejność zwierząt w wyścigu do OAZY oraz będziecie starali się wytypować te z nich, które dotrą tam najszybciej.

2-4 graczy | 6+ lat | x: 240 y: 150 z: 42 mm | 20 szt.

5 901738 564381

DOMINO OBRAZKOWE I KLASYCZNE

gra KOD: 4138

Domino obrazkowe to ciekawa i pełna emocji zabawa dla dzieci w wieku od 3 lat. **Domino** to gra logiczna, która zachęca twojego malucha do myślenia, porównywania i kojarzenia. Proste zasady gry zapewniają dzieciom dobrą zabawę. Gra zawiera 28 dwustronnych tafelków.

2-4 graczy | 3-6 lat | x: 240 y: 150 z: 42 mm | 20 szt.

5 901738 564138

KRASNALE

gra rodzinna KOD: 3292

Krasnale to zestaw wesołych gier dla całej rodziny. Trzech braci zachęca do zabawy i nauki. Gry uczą rozróżniania wzorów, kolorów, kształtów, ich analizowania i porównywania, ćwiczą spostrzegawczość i refleks. W instrukcji znajduje się propozycja trzech gier, wystarczy jednak trochę fantazji, aby wymyślić własne zasady z udziałem krasnali.

1-6 graczy | 3+ lat | x: 240 y: 150 z: 42 mm | 20 szt.

5 901738 563292

TAXI

gra rodzinna KOD: 4190

Wciel się w taksówkarza i dotrzyj w jak najkrótszym czasie pod wyznaczone adresy! Pierwszy etap gry będzie polegał na dokładnym zaplanowaniu trasy. Drugi etap to realizacja zlecenia i dotarcie swoją taksówką do trzech miejsc, które chcą odwiedzić wasi klienci. Kto okaże się najlepszym strategiem?

2-4 graczy | 5-99 lat | x: 240 y: 150 z: 42 mm | 20 szt.

5 901738 564190

PEŁNY KURNIK®

gra rodzinna KOD: 3117

Gra **Pełny kurnik** zapewni fantastyczną zabawę dla całej rodziny. Gracze zbierają jaja, hodują kurczaki i kury oraz starają się bronić je przed ptasią grypą i przebiegłym lisem. Ten z hodowców, który jako pierwszy ułoży na grzędach w swoim kurniku dziewięć dorosłych kur, zwycięża!

2-4 graczy | 6-99 lat | x: 240 y: 150 z: 42 mm | 20 szt.

5 901738 563117

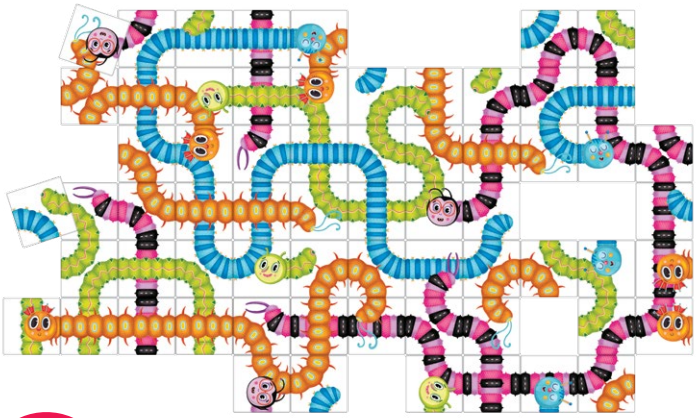
ZAKRĘCONE ROBALE

gra rodzinna KOD: 3834

Celem gry jest ułożenie jak najwięcej długich gąsienic. Czyj robal będzie najdłuższy? Zadanie nie jest łatwe, bo robaczki trzeba stworzyć z poplątanych elementów. Wygrywa osoba, która zdobędzie najwięcej punktów za swoje okazy. Pamiętaj! Każdy robal musi mieć głowę i ogon.

2-4 graczy | 5-99 lat | x: 240 y: 150 z: 42 mm | 20 szt.

5 901738 563834



ŚWIAT ZWIERZĄT

gra karciana KOD: 4244

Zapraszamy w podróż przez wszystkie kontynenty, podczas której poznacie wiele niesamowitych gatunków zwierząt. Gracze podczas zabawy będą zbierać informacje i ciekawostki, które zamieszczone są na kartach. Waszym zadaniem będzie odgadnięcie, jakie zwierzęta znajdują się na kartach przeciwnika oraz odnalezienie ich na mapie świata.

2 graczy | 4-12 lat | x: 240 y: 150 z: 42 mm | 20 szt.

5 901738 564244

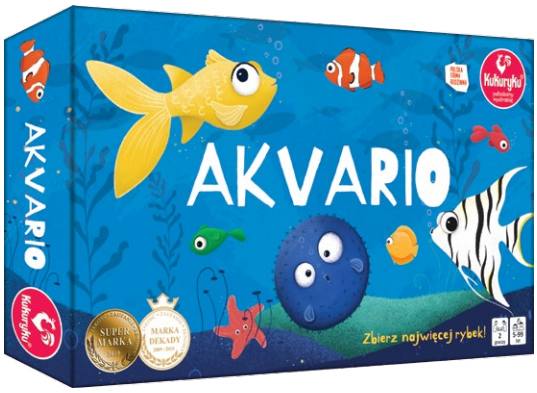
DETEKTYWI ŚLEDZTWO W TOKU

karciana gra logiczna KOD: 4374

Zostań detektywem i odnajdź złodzieja, który wykradł w nocy cenne eksponaty z muzeum. Musisz wykazać się logicznym myśleniem, aby rozwiązać zagadkę w jak najkrótszym czasie. Podczas śledztwa będziesz porównywał portrety pamięciowe podejrzanych i pytał świadków o ich charakterystyczne cechy wyglądu.

2 graczy | 6+ lat | x: 240 y: 150 z: 42 mm | 20 szt.

5 901738 564374



AKVARIO

gra rodzinna KOD: 4565

Stwórz akwarium z największą liczbą takich samych rybek! W **Akvario** liczy się spryt, strategia oraz umiejętność przewidywania ruchów przeciwnika. To idealna, szybka i wciągająca gra dla dwóch osób, o bardzo prostych zasadach. Pokochacie ją!

2 graczy | 5-99 lat | x: 240 y: 150 z: 42 mm | 20 szt.

5 901738 564565

NOWOŚĆ!

KALAMBURY JUNIOR

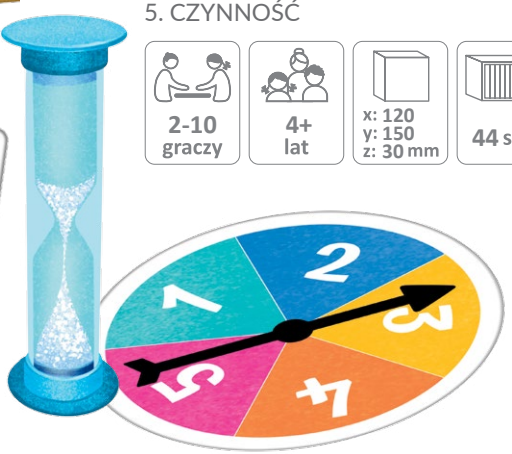
gra rodzinna KOD: 4787

Kalambury dla dzieci to gra, która rozwija wyobraźnię i umiejętności komunikacyjne, jednocześnie zapewniając mnóstwo frajdy! Zbierz przyjaciół lub rodzinę i przygotujcie się na pełną śmiechu i radości zabawę. Zakręć kołem losującym i przedstaw hasło w najbardziej kreatywny sposób.

Na 56 kartach znajdziecie hasła z pięciu kategorii:
1. PRZEDMIOT
2. ZWIERZĘ
3. JEDZENIE
4. ZAWÓD
5. CZYNNOŚĆ

2-10 graczy	4+ lat	x: 120 y: 150 z: 30 mm	44 szt.	5 901738 564787

Zestaw zawiera:
- 56 kart,
- klepsydrę,
- koło losujące,
- zasady gier.



NOWOŚĆ!

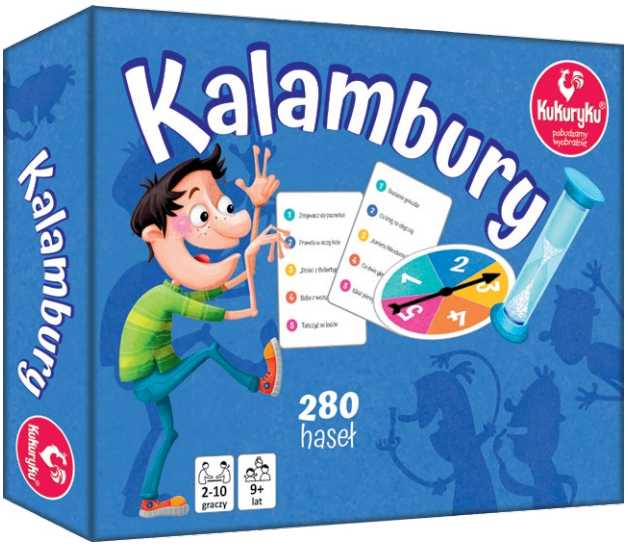
KALAMBURY

gra rodzinna KOD: 4770

Przygotujcie się na ekscytującą zabawę, podczas której wasza pomysłowość będzie wystawiona na próbę. Klepsydra nieubłaganie będzie mierzyć czas, a koło losujące może przynieść nieoczekiwane wyzwania w postaci trudnych haseł.

Na 56 kartach znajdziecie hasła z pięciu kategorii:
1. RZECZ
2. POWIEDZENIE
3. FILM LUB KSIĄŻKA
4. PRZYSŁOWIE
5. CZYNNOŚĆ

2-10 graczy	9+ lat	x: 120 y: 150 z: 30 mm	44 szt.	5 901738 564770



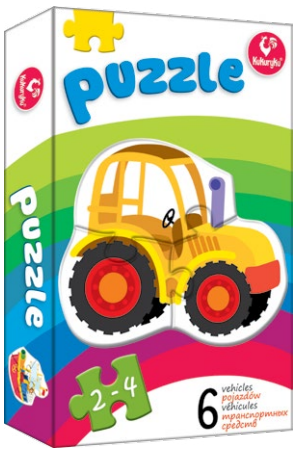
Zestaw zawiera:
- 56 kart,
- klepsydrę,
- koło losujące,
- zasady gier.

Różne kształty i specjalnie skonstruowane puzzle, pozwolą dziecku na kontrole błędu i odpowiednie dopasowanie elementów. Seria została stworzona z myślą o dzieciach, które dopiero uczą się dobierania wzajemnie pasujących elementów. Są to najprostsze do ułożenia puzzle stworzone z grubego, wytrzymałego kartonu wygodnie leżącego w dłoni najmniejszych.

Duże elementy!!!

PUZZLE POJAZDY

pierwsze puzzle | KOD: 0338



3+ lat | x: 240 y: 150 z: 42 mm | 20 szt.

5 901738 560338

PUZZLE LIS

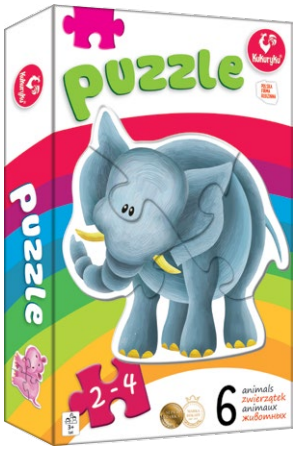
pierwsze puzzle | KOD: 0321

3+ lat | x: 240 y: 150 z: 42 mm | 20 szt.

5 901738 560321

PUZZLE SŁOŃ

pierwsze puzzle | KOD: 0314



3+ lat | x: 240 y: 150 z: 42 mm | 20 szt.

5 901738 560314

POŁÓWKI I GŁÓWKI

układanka edukacyjna | KOD: 0352

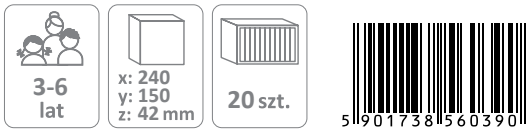
3+ lat | x: 240 y: 150 z: 42 mm | 20 szt.

5 901738 560352

LITERKA PO LITERCE

układanka edukacyjna KOD: 0390

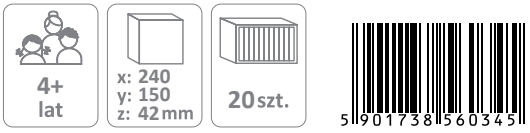
Prosta układanka edukacyjna, która sprawi, że pierwsze próby czytania będą dla dziecka świetną zabawą! Zadaniem dziecka jest odnalezienie pięciu puzzli tworzących komplet (na który składa się obrazek oraz cztery litery w jednym kolorze) oraz ułożenie ich we właściwej kolejności.

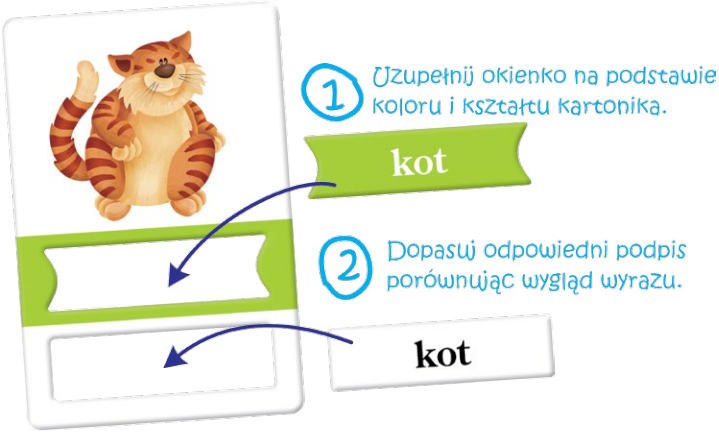


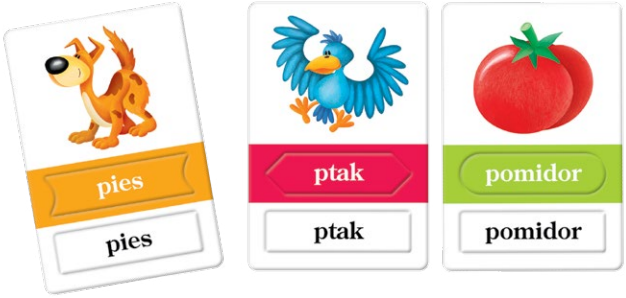
CZYTAM SAM

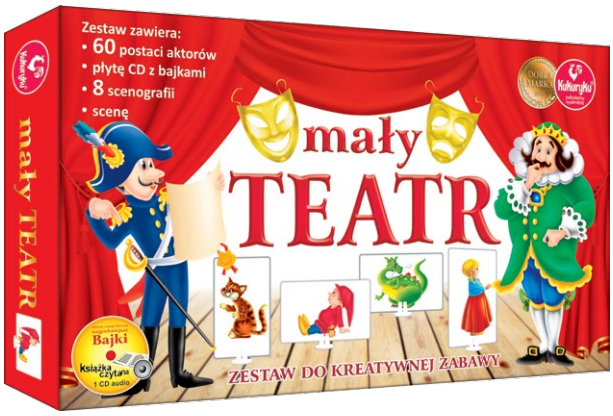
układanka edukacyjna KOD: 0345

Układanka edukacyjna **Czytam sam** ma za zadanie pomóc dzieciom w nauce czytania. Zestaw zawiera 16 starannie wykonanych ilustracji z podpisami. Zadaniem dziecka jest dopasowanie podpisu, wkładając plakietkę o odpowiednim kształcie i kolorze w otwór pod rysunkiem. Później dopasowuje się podpis tylko po kształcie liter.









MAŁY TEATR

zestaw kreatywny KOD: 2271

Bogaty zestaw do zabawy w teatr, który pobudza wyobraźnię dziecka i kształtuje wrażliwość. W pudełku znajdziecie 60 postaci ze znanych i lubianych bajek oraz 8 scenografii i scenę. Dodatkowa płyta CD pomoże dzieciom zaplanować sceny, ustalić aktorów, teksty oraz przypomni piękne historie bajek.

3+ lat | x: 370 y: 220 z: 50 mm | 20 szt.

5 901738 562271

WIELKIE ZAKUPY

gra planszowa KOD: 2004

Fascynująca gra strategiczna dla całej rodziny, w której gracze wybierają się na wielkie zakupy. Kto zaoszczędzi najwięcej, a kto straci wszystkie pieniądze?

2-4 graczy | 7+ lat | x: 210 y: 340 z: 30 mm | 20 szt.

5 901738 562004

ŻUŻEL

gra planszowa KOD: 0260

Gra gwarantuje grającym emocje porównywalne z tymi, z prawdziwych żużlowych stadionów. Plansza, figurki motocyklistów, programy żużlowe pozwalają przenieść się w świat ryku silników, zapachu przepalonego paliwa i wielkich zmagań sportowców.

2-4 graczy | 6+ lat | x: 210 y: 340 z: 30 mm | 20 szt.

5 901738 560260

SKACZĄCE CZAPECZKI

gra zręcznościowa KOD: 0017

Doskonała gra zręcznościowa dla całej rodziny. Ćwiczy sprawność manualną i trzyma w napięciu niczym rozrywka hazardowa. Gracze ustawiają plansze i za pomocą wyrzutni starają się trafić własnymi czapeczkiami w pole, które jest najwyżej punktowane. Emocje gwarantowane.

1-4 graczy | 5-12 lat | x: 260 y: 260 z: 35 mm | 20 szt.

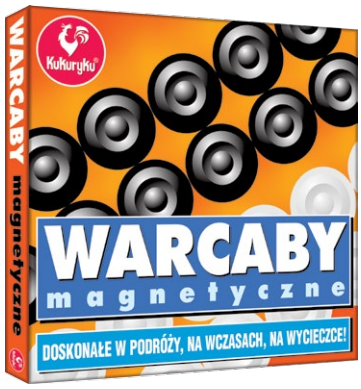
5 901738 560017

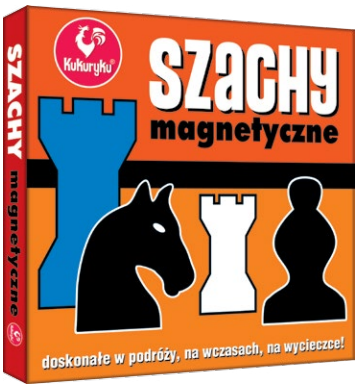
CHIŃCZYK & WARCABY

gra planszowa KOD: 0024

2-4 graczy | 5+ lat | x: 260 y: 260 z: 35 mm | 40 szt.

5 901738 560024





CHIŃCZYK

gra magnetyczna KOD: 0307

x: 155 y: 155 z: 20mm | 60szt.

5 901738 560307

WARCABY

gra magnetyczna KOD: 0284

x: 155 y: 155 z: 20mm | 60szt.

5 901738 560284

SZACHY

gra magnetyczna KOD: 0291

x: 155 y: 155 z: 20mm | 60szt.

5 901738 560291

CHIŃCZYK

gra planszowa KOD: 0277

2-4 graczy | 4+ lat | x: 240 y: 165 z: 30 mm | 40 szt.

5 901738 560277

WARCABY

gra planszowa KOD: 0154

2 graczy | 5+ lat | x: 240 y: 165 z: 30 mm | 40 szt.

5 901738 560154

CHIŃCZYK & DZIESIĄTKA

gra planszowa KOD: 2707

2-4 graczy | 5+ lat | x: 210 y: 340 z: 30 mm | 20 szt.

5 901738 562707

WARCABY & MŁYNEK

gra planszowa KOD: 2714

2 graczy | 5+ lat | x: 210 y: 340 z: 30mm | 20szt.

5 901738 562714

PRZYGODY MISIA KRZYSIA

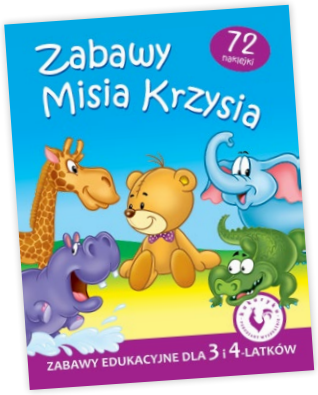
książeczka z zadaniami

KOD: 4090

9 788361 834090

ZABAWY MISIA KRZYSIA

książeczka z zadaniami



KOD: 4014

9 788361 834014

KOLORUJĘ I NAKLEJAM ZWIERZAKI

książeczka do malowania i wyklejania

KOD: 0266

9 788377 560266

KOD: 0259

9 788377 560259

x: 290
y: 215

20 szt.

SMOCZE ZAGADKI

książeczka z zadaniami

KOD: 0136

9 788377 560136

ZABAWNE PORTRETY

książeczka do wyklejania

KOD: 0006

9 788377 560006

ZABAWY Z MISIEM

książeczka z zadaniami

KOD: 0129

9 788377 560129

ZOŚKA

piłka sportowa KOD: 3018

5 901738 563018

KARTY DO GRY BRAILLE'A

KOD: 4718

x: 150
y: 120
z: 40 mm

44 szt.

5 901738 564718

KARTY DO GRY JUNIOR

KOD: 3407

x: 90
y: 60
z: 20 mm

10 szt.

5 901738 563407

KARTY DO GRY 54 JUNIOR ZESTAW

KOD: 3605

2-4 graczy

3-99 lat

x: 240
y: 150
z: 42 mm

10 szt.

5 901738 563605

ZESTAW KART DO GRY

KOD: 3421

x: 150
y: 120
z: 35 mm

44 szt.

5 901738 563421

KARTY DO GRY

KOD: 3438

x: 90
y: 60
z: 20 mm

10 szt.

5 901738 563438

FLAGI

KOD: 0140

5 906160 220140

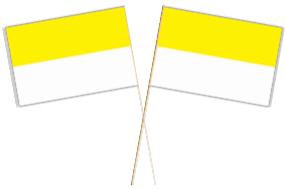
art. FLAGA POLSKI 700 x 1120
op. zbiorcze 50 szt.

CHORĄGIEWKI

KOD: 3032

5 901738 563032

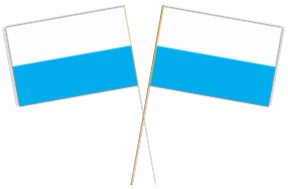
art. CHORĄGIEWKA FLAGA POLSKI



KOD: 3049

5 901738 563049

art. CHORĄGIEWKA FLAGA PAPIESKA



KOD: 0379

5 906160 220379

art. CHORĄGIEWKA FLAGA MARYJNA

KOD: 4527

5 901738 564527

art. CHORĄGIEWKA UKRAIŃSKA

DRZEWO GENEALOGICZNE

zestaw kreatywny

KOD: 3377

3+ lat

x: 480
y: 330
z: 10 mm

10 szt.

5 901738 563377

GRY W JĘZYKU UKRAIŃSKIM

PEŁNY KURNIK/ПОВНИЙ КУРНИК

gra rodzinna/ Сімейна гра KOD: 4534

Заплутані хробаки – це захоплива і цікава гра для всієї родини. Мета гри - розкласти якомога більше довгих гусениць. Чий хробак буде найдовшим? У кого їх буде найбільше? Хто буде спритним і логічним? Завдання непросте, адже вам доведеться створювати хробаків із заплутаних фрагментів. Переможцем стане той, хто набере найбільшу кількість балів за свої досягнення. Пам'ятайте! Кожен хробак повинен мати голову і хвіст. У набір входять: • 96 фішок розміром 50 x 50 мм, • блокнот з таблицею результатів, • інструкція

2-4 graczy | 6-99 lat | x: 240 y: 150 z: 42 mm | 20 szt.

5 901738 564534

ZAKRĘCONE ROBALE/ЗАПЛУТАНІ ХРОБАКИ

gra rodzinna/ Сімейна гра KOD: 4541

Заплутані хробаки – це захоплива і цікава гра для всієї родини. Мета гри - розкласти якомога більше довгих гусениць. Чий хробак буде найдовшим? У кого їх буде найбільше? Хто буде спритним і логічним? Завдання непросте, адже вам доведеться створювати хробаків із заплутаних фрагментів. Переможцем стане той, хто набере найбільшу кількість балів за свої досягнення. Пам'ятайте! Кожен хробак повинен мати голову і хвіст. У набір входять: • 96 фішок розміром 50 x 50 мм, • блокнот з таблицею результатів, • інструкція

2-4 graczy | 5-99 lat | x: 240 y: 150 z: 42 mm | 20 szt.

5 901738 564541

SPRYTNE MYSZKI/СПРИТНІ МИШКИ

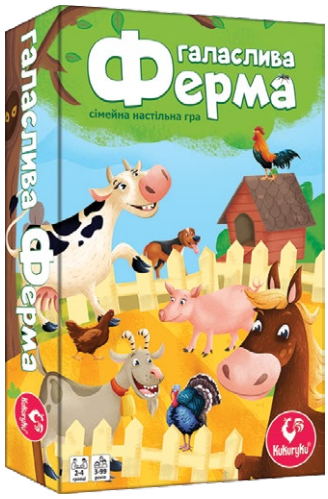
gra rodzinna KOD: 4602

стратегічно-логічна сімейна гра

Заплутані хробаки – це захоплива і цікава гра для всієї родини. Мета гри - розкласти якомога більше довгих гусениць. Чий хробак буде найдовшим? У кого їх буде найбільше? Хто буде спритним і логічним? Завдання непросте, адже вам доведеться створювати хробаків із заплутаних фрагментів. Переможцем стане той, хто набере найбільшу кількість балів за свої досягнення. Пам'ятайте! Кожен хробак повинен мати голову і хвіст. У набір входять: • 96 фішок розміром 50 x 50 мм, • блокнот з таблицею результатів, • інструкція

2-4 graczy | 6-99 lat | x: 240 y: 150 z: 42 mm | 20 szt.

5 901738 564602



GWARNA FARMA/ГАЛАСЛИВА ФЕРМА

gra rodzinna/сімейна настільна гра KOD: 4596

Галаслива ферма – це динамічна карткова гра, яка забезпечить чудову розвагу для всієї родини. Виявивши на фермі хоча б трьох однакових тварин, потрібно якнайшвидше покласти руку на хлів і видати відповідний звук. Завдяки цьому ви отримаєте тварин для своєї ферми. Під час гри гравці повинні проявити рефлекси та вміння імітувати звуки багатьох тварин! У набір входить: • 112 карток, • хлів, • 4 огорожі, • інструкція

2-4 graczy | 3-99 lat | x: 240 y: 150 z: 42 mm | 20 szt.

5 901738 564596

GRY WIELOJĘZYCZNE

2-4 graczy | 6-99 lat | x: 240 y: 150 z: 42 mm | 20 szt.

5 901738 564688

HEN HOUSE

family game KOD: 4688

(PL) Pełny kurnik - Gracze zbierają jaja, hodują kurczaki i kury oraz starają się bronić je przed ptasią grypą i przebiegłym lisem. Ten z hodowców, który jako pierwszy ułoży na grzędach w swoim kurniku dziewięć dorosłych kur, zwycięża! Gra zawiera: 144 tafelki, 4 karty graczy, 2 kostki, instrukcję.

(EN) Hen house - Hen house is a fun game for the entire family. Players collect eggs, grow chicks and try to defend hens against bird flu and clever fox. The breeder, who first collects nine hens in his hen house, wins! Contents: 144 tiles, 4 players cards, 2 dice, rules of play.

(CZ) Plný kurník - Hráči sbírají vejce, krmí kuřata a slepice a snaží se je chránit proti ptačí chřipce a prohnané lišce. Ten z chovatelů, který jako první usadí na bidýlkách svého kurníku devět dospělých slepic, vyhrává! Obsah balení: 144 kartiček, 4 hrací karty, 2 hrací kostky, návod.

(SK) Plný kurín - Hráči zbierajú vajcia, chovajú kurčatá a sliepky a snažia sa ich ochrániť pred vtáčou chrípkou a prešibanou líškou. Vyhráva ten z chovateľov, ktorý ako prvý uloží deväť dospelých sliepok na bidlá vo svojom kuríne! Obsah škatule: 144 kartičiek, 4 karty pre hráčov, 2 hracie kocky, návod.

(HU) Teli tyúkól - A játékosok tojást gyűjtenek, csirkét és tyúkot tenyésztenek, valamint igyekeznek védekezni a madárinfluenza és a ravasz róka ellen. Az a tenyésztő, amelyik elsőként ülteti fel a tyúkóljában a 9 felnőtt tyúkot a kakasülőre, az a győztes! A doboz tartalma: 144 ábrás karton, 4 karton a játékosok számára, 2 dobókocka, útmutató.

(RO) Cuibar Plin - Jucătorii culeg ouăle, cresc puii și găinile și încearcă să le apere de gripa aviară și de vulpea cea vicleană. Acela dintre crescători, care așază primul pe cuibarele din căsuța lui 9 găini mature, va câștiga! Conținut cutie: 144 plăcuțe, 4 cărți ale jucătorilor, 2 zaruri, instrucțiuni.

TWISTED WORMS

family game KOD: 4695

(PL) Zakręcone robale - Celem gry jest ułożenie jak najwięcej długich gąsienic. Czyj robal będzie najdłuższy? Kto będzie miał ich najwięcej? Kto wykaże się sprytem i logicznym myśleniem? Wygrywa osoba, która zdobędzie najwięcej punktów za swoje okazy. Zestaw zawiera: 96 tafelków, notes, instrukcję.

(EN) Twisted worms - Twisted worms is exciting game dedicated to the whole family. The main aim of the game is creating many long worms. Whose worm is the longest? Who is going to have the most of them? Player, who gains the biggest number of points, wins. Set includes: 96 tiles, notebook, rulebook.

(CZ) Zkroucení červi - Účelem hry je uložit co nejvíce dlouhých housenek. Čí červ bude nejdelší? Kdo jich bude mít nejvíce? Kdo bude bystrý a bude logicky myslet? Vyhraje ten, kdo získá nejvyšší počet bodů za své úlovky. Pamatujte! Sada obsahuje: 96 kartiček, zápisník, návod.

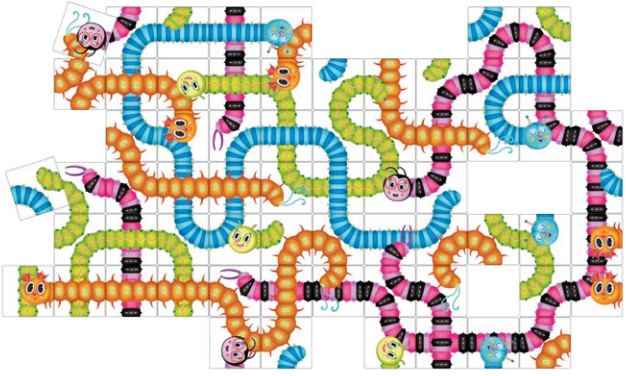
(SK) Zamotané červíky - Cieľom hry je vytvoriť čo najviac dlhých húseníc. Čí červík bude najdlhší? Kto ich bude mať najviac? Kto preukáže svoju šikovnosť a logické myslenie? Víťazom sa stáva ten, kto za svoje exempláre získa najviac bodov. Nezabudni! Sada obsahuje: 96 kartičiek, zápisník, návod.

(HU) Kígyózó férgek - A játék célja minél több hosszú giliszta kirakása. Kinek a férge lesz a leghosszabb? Kinek lesz belőle a legtöbb? Ki lesz az ügyesebb és a logikusabb gondolkodású? Az nyer, aki a legtöbb pontok szerzi meg az alkotásaiért. A készlet tartalma: 96 darab lap, notesz, útmutató.

(RO) Omizile vesele - Scopul jocului este așezarea unor omizi cât mai lungi. A cui omidă va fi cea mai lungă? Cine va avea cele mai multe omizi? Cine va arăta isteține și gândire logică? Câștigă acela, care va strânge cele mai multe puncte pentru omizile sale. Setul include: 96 piese, notes, instrucțiuni.

2-4 graczy | 5-99 lat | x: 240 y: 150 z: 42 mm | 20 szt.

5 901738 564695



www.kukuryku.co

KUKURYKU®
ul. Ekonomiczna 4
42-271 Częstochowa, Polska
tel./fax +48 34 340 11 50
e-mail: office@kukuryku.co
www.kukuryku.co